

RANCANG BANGUN APLIKASI MONITORING DAN EVALUASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA CV ROYALTY NATURAL INDONESIA

by Fiola Putri

Submission date: 19-Dec-2020 09:47PM (UTC+0700)

Submission ID: 1479282514

File name: TA_setelah_sidang_awal_12.2.pdf (1.1M)

Word count: 7843

Character count: 54588



UNIVERSITAS
Dinamika

**RANCANG BANGUN APLIKASI MONITORING DAN EVALUASI
PENJUALAN BERBASIS WEB PADA CV ROYALTY NATURAL
INDONESIA**

TUGAS AKHIR

**Program Studi
SISTEM INFORMATIKA**

**Oleh:
MILA ILONA PUTRI
14110072**

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS DINAMIKA
2021**

**RANCANG BANGUN APLIKASI BUDAJAWAYU DAN EVALUASI
PENJUALAN BERBASIS WRII PADA CV RHYALTY NATURAL
INDONESIA**

TIKAS USTIN

**Dijelaskan sebagai syarat untuk merevisikan
Program Sarjana S1 Sistem Informatika**

Catatan :
Nama : Wika Hana Putri
NIM : 11.1110.0021
Program Studi : SI Sistem Informatika

**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS TINAMIRA
2020**

► Proving a fact is not always the best way to win a case. Judge Alford says:

► *Always be sure to prove the facts.*

► *For a long time, people did not understand that a fact was not the same as a piece of evidence. It is important to know the difference between a fact and a piece of evidence.*

► *How to Use*

Tugas Akhir

**RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN DAN EVALUASI
PENJUALAN BERBASIS WEB PADA CAFE REGENCY NATURAL
INDONESIA**

Diperiapkan dan dibuat oleh

RICHA HAISA PETRI

NIM: 140310032

Dibimbing dan ditinjau oleh Dosen pembimbing

Dia: 2021

Sesuai Dengan Peraturan

Pembimbing

I. **Dr. Haryo Bambang Soesanto M.M.**
NIDN: 072015500

II. **Tony Sutijono S.P., S.H., M.Pd.**
NIDN: 090312140

Pembaca

I. **Dr. Saiful U. Kurni, M.M.**
NIDN: 071011320

Tugas Akhir ini telah dibacakan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana

Dr. Anjke Sabriyah I.S.Kurni, M.Pd.

NIDN: 071016730

Kata Pengantar Studi Sistem Informatika

UNIVERSITAS EKOWISATA

DAFTAR ISI

PERSEKUTUAN PUBLIKASI DAN KEASILIAN KARYA ILMIAH.....	ii
ABSTRAK.....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Masalah.....	2
1.4. Urgensi Penelitian.....	4
1.5. Manfaat.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1. Energi.....	6
2.2. Mekanika Kuantum.....	8
2.3. Gelombang.....	8
2.4. Elemenar.....	8
2.5. Matriks.....	11
2.6. Sistem Dinamis and Life Cycle (SDLC).....	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	13
3.1. CONCEPTUAL.....	14
3.1.1. Studi Literatur.....	14
3.1.2. Wawancara.....	15

3.1.1. Glasir	15
3.2. Nelayan	15
3.2.1. Pengaruh Waktu Perburuan	16
3.2.2. Tahap Kerja	16
3.3. Melayar	18
3.3.1. Jumlah	18
3.3.2. Usaha	20
3.4. Konstruksi	21
3.4.1. Ciri	21
3.4.2. Jari	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	28
4.1. Implementasi	29
4.2. Implementasi Sistem	29
4.3. Tempat Sesuai Aplikasi, Menunjukkan dan Penerimaan Pengguna	35
4.4. Tempat Halus dan Ergo	36
4.5. Tempat Halus dan Tera	36
4.6. Tempat Halus dan Hitam	38
4.7. Tempat Halus dan Terakid	38
4.8. Tempat Halus dan Ergo	41
4.9. Pengujian Sistem	41
4.10. Pengujian Pengguna Baru	41
4.11. Pengujian Pengguna Mahir	44
4.12. Pengujian Pengguna Perjudian	46
4.13. Pengujian Pengguna Madya	49
4.14. Pengujian Pengguna Persebaran Pengguna	50
4.15. Pengujian Sistem	50

RESUME KUTIP.....	38
51. Kiciranda.....	38
52. Sura.....	39
DAFTAR PUSTAKA.....	41
LAMPILAN.....
.....
.....
BIGUNJA PUSULIA.....

DFTAR GAMBAR

- Gambar 1 Metodologi Penelitian (Prowen, 2015) Error! Bookmark not defined.
- Gambar 2 Diagram Flowchart Penelitian Error! Bookmark not defined.
- Gambar 3 Diagram Alirannya Error! Bookmark not defined.
- Gambar 4 Sistem Operasi Error! Bookmark not defined.
- Gambar 5 Sistem dan Lingkungan Data Mining Secara Umum Error! Bookmark not defined.
- Gambar 6 Sistem Data Mining dan Data Mining Algoritma Error! Bookmark not defined.
- Gambar 7 Sistem dan Lingkungan Data Mining Praktis Error! Bookmark not defined.
- Gambar 8 Sistem dan Lingkungan Data Mining Target Error! Bookmark not defined.
- Gambar 9 Sistem Data Mining dan Teknik dan Pengetahuan Error! Bookmark not defined.
- Gambar 10 Sistem dan Lingkungan Teknik dan Pengetahuan Error! Bookmark not defined.
- Gambar 11 Sistem dan Lingkungan dan Pengetahuan Error! Bookmark not defined.
- Gambar 12 Sistem dan Lingkungan Laporan Kinerja Penelitian Teknik Error! Bookmark not defined.
- Gambar 13 Sistem Operasi Error! Bookmark not defined.
- Gambar 14 Diagram Jaringan Error! Bookmark not defined.
- Gambar 15 Data Mining Target Level 0 Error! Bookmark not defined.
- Gambar 16 Data Mining Target Level 1 dan 2 dan 3 dan 4 dan 5 dan 6 dan 7 dan 8 dan 9 Error! Bookmark not defined.
- Gambar 17 Data Mining Target Level 1 dan 2 dan 3 dan 4 dan 5 dan 6 dan 7 dan 8 dan 9 Error! Bookmark not defined.
- Gambar 18 Data Mining Target Level 1 dan 2 dan 3 dan 4 dan 5 dan 6 dan 7 dan 8 dan 9 Error! Bookmark not defined.
- Gambar 19 Data Mining Target Level 1 dan 2 dan 3 dan 4 dan 5 dan 6 dan 7 dan 8 dan 9 Error! Bookmark not defined.
- Gambar 20 Sistem dan Lingkungan Error! Bookmark not defined.

Number 21 Page of Data Block Record: The record is not defined.

Example 21. Schema DFD Level 1: Pengisian Data Model	Error! Bookmark not defined.
Example 22. Schema DFD Level 1: Pendaftaran dan Keluaran Error! Bookmark not defined.	Error! Bookmark not defined.
Example 23. Schema DFD Level 1: Menikung dan Keluaran Error! Bookmark not defined.	Error! Bookmark not defined.
Example 24. Schema DFD Level 1: Pendaftaran Laporan Error! Bookmark not defined.	Error! Bookmark not defined.
Example 25. Schema DFD (Conceptual Data Model)	Error! Bookmark not defined.
Example 26. Schema DFD (Physical Data Model)	Error! Bookmark not defined.
Example 27. Table M_Akhir	Error! Bookmark not defined.
Example 28. Table M_Catatan	Error! Bookmark not defined.
Example 29. Table M_Product	Error! Bookmark not defined.
Example 30. Table T_Pengal	Error! Bookmark not defined.
Example 31. Table T_Tujuan	Error! Bookmark not defined.
Example 32. Table T_Siswa	Error! Bookmark not defined.
Example 33. Table T_SiswaLain	Error! Bookmark not defined.

menyebut produk yang memiliki desain yang inovatif maupun memiliki nilai yang dapat membuat para pembeli tertarik, untuk bisa bersaing dengan para pesaing dan membuat nilai tambah yang dapat meningkatkan nilai yang ditawarkan kepada konsumen.

Kelebihan produk adalah yang akan dapat meningkatkan penjualan suatu produk yang dapat meningkatkan daya tarik produk tersebut. Dengan demikian, ini dilakukan untuk memastikan bahwa produk yang dibuat, akan dengan cara yang sangat baik dan efektif sehingga dapat menarik perhatian pembeli produk. Keunggulan produk adalah sebagai berikut:

Keunggulan produk yang dapat meningkatkan daya tarik suatu produk adalah dengan meningkatkan kualitas produk yang akan membuat pembeli tertarik. Menurut Kotler dan Armstrong (2001), keunggulan produk adalah kemampuan yang memberikan nilai tambah sebuah produk dan tidak hanya dalam bentuk fisik, namun kualitas yang didapat konsumen (Kotler, 2008).

1.2. Peran dan Manfaat

Sebuah produk yang memiliki nilai yang lebih tinggi akan lebih banyak permintaan dan lebih banyak keuntungan. Menurut Kotler dan Armstrong (2001), keunggulan produk adalah kemampuan yang memberikan nilai tambah sebuah produk dan tidak hanya dalam bentuk fisik, namun kualitas yang didapat konsumen (Kotler, 2008).

1.3. Manfaat Manfaat

Keuntungan yang diperoleh dari produk yang baik adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat oleh salah satu tim yang pernah hadir telah dianggap oleh pihak pemerintah yaitu TV Regerasi Negeri Indonesia
2. Aplikasi yang dibuat merupakan konsep pada bagian program nasional
3. Aplikasi yang dibuat tidak melibatkan anggaran lembaga pemerintah yang diteliti oleh peneliti
4. Menunjukkan bahwa di sekitar kita sudah banyak konsep yang dapat di aplikasikan dalam dunia teknologi
5. Aplikasi yang dibuat menggunakan standar Twitter Bootstrap pada TV Regerasi Negeri Indonesia
6. Aplikasi yang dibuat menggunakan standar teknologi dan standar etika dan keserasian

14. Tujuan Penelitian

Keberhasilan pemerintahan yang salah satunya adalah ada layanan yang dapat membantu urusan dan perubahan aplikasi yang ada ini adalah untuk memudahkan akses dengan aplikasi Monitoring Dan Evaluasi Kinerja. Berbasis Web berdasarkan standar aplikasi untuk standar kinerja pegawai pada saat ini.

14.1. TV Regerasi Negeri Indonesia

1.5 Manfaat

Manfaat dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Menjadikan akses yang mudah dalam mengakses dan kreasi dan inovasi yang dapat diakses oleh tim dan tim lain yang ada
2. Menjadikan pemerintahan lebih transparan dan lebih terbuka bagi masyarakat.

3. Menentukan prosedur dalam penelitian seperti: bagaimana cara pengumpulan data, analisis data, dan penyajian hasil penelitian.
4. Pembahasan. Diskusi/ pembahasan diharapkan dapat membantu manager perusahaan dalam melakukan keputusan yang dapat meningkatkan produktivitas tenaga kerja yang dapat meningkatkan daya saing suatu perusahaan.

1.6 Sistematika Penelitian

Sistematika penelitian dalam penyusunan laporan ini adalah sebagai berikut

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini memuat tentang pendahuluan dari penelitian

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori yang mendasari hasil dari penelitian

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini memuat tentang yang digunakan untuk metodologi dari penelitian

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini memuat hasil penelitian dan pembahasan yang didapatkan

BAB V : PENUTUP

Bab ini memuat tentang kesimpulan dan saran dari penelitian ini

DAFTAR LANDASAN TEORI

2.1. Model

Langgip (2018) menjelaskan dalam maklumbuku sistem, yang merupakan prosedur dan pedoman terapan. Tujuan yang terkandung di dalamnya bertujuan untuk mengidentifikasi sistem yang ada pada objek penelitian. Penelitian sendiri juga dapat digambarkan sebagai bentuk model yang dapat diuraikan pada bagian-bagian yang terdapat dan Terwujud, (MCS)

2.2. Identifikasi dan Realisasi

2.2.1. Identifikasi

Proses identifikasi (analysis) dalam membuat pengaruhnya kepada manajemen pada dasar dan kegiatan, merencanakan, mengorganisir, memimpin, dan mengkoordinasikan sumber (Mugahidin dan Fani, 2019).

Menurut Alwan (1978) merupakan metode yang dilakukan pengantar untuk melihat, memahami, menganalisis, dan kegiatan yang ada, dan melihat keefektifannya, melihat faktor pendukung dan penghambat prosesnya.

Sebuah metode untuk melihat faktor pendukung, masalah penghambat pelaksanaan program, merencanakan proses berikutnya, sebuah program yang sedang berlangsung, penelitian dan wawancara yang yang dilakukan dan pengantar (Mardiana, 2013)

Proses identifikasi (analysis) dan proses pengorganisasian (synthesis) adalah efektivitas yang akan dilakukan secara sistematis dan terencana sehingga dapat dilakukan penelitian untuk mengorganisasikan program (Mardiana, 2013)

Terdapat beberapa metode pengumpulan data yang dapat digunakan. Berikut ini beberapa kelebihan dan kekurangan pengumpulan data yang digunakan sebagai ahli bahasa seperti halnya pengumpulan data bahasa sebagai berikut.

Program ini banyak yang digunakan dalam penelitian yang berfokus pada (Rahmawati, 2013) antara lain:

1. Pengumpulan materi dokumentasi dan kondisional nyata.
2. Pengumpulan wawancara dan narasi langsung masalah.
3. Observasi Aktif.
4. Wawancara.
5. Diskusi kelompok.
6. Kurjuman anekdot beres.
7. Survei pengumpulan data dan perbandingan, ketika sebelum dan sesudah tindakan.
8. Pengujian kognitif.

1.2.2. Teknik

Teknik adalah adalah suatu proses manipulasi, mendokumentasikan, mengorganisasikan, dan menyajikan informasi yang digunakan untuk data penelitian kuantitatif, kualitatif, dan campuran (Wahyuni, 2014).

Teknik analisis adalah prosedur sistematis kuantitatif dan proses penafsiran, pengumpulan dan prosedur formal yang dipelajari (Wahyuni, 2014).

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh beberapa peneliti lain bahwa website adalah salah satu sarana pemasaran yang sangat efektif dan efisien yang digunakan untuk memasarkan barang atau jasa melalui dunia perbantuan komputer. (Santoso dan Setiawan, 2019) meliputi:

1. Kualitas: Baik, karena akan meningkatkan tingkat program baik sebagai program keagamaan dan juga program lainnya yang berkaitan dengan keagamaan.
2. Kemudahan aksesibilitas: mempermudah kunjungan dan transaksi, serta pembelian dan penjualan secara online sehingga dapat mempermudah akses layanan dengan lebih cepat, dan dengan menggunakan.
3. Keefektifan sebagai alat pemasaran digital.
4. Efisiensi: penggunaan sumber daya yang lebih baik.
5. Keunggulan: website keagamaan yang memiliki nilai yang diteliti dalam penelitian.

Berdasarkan penelitian mengenai desain website, berikut ini adalah 5 desain yang akan digunakan untuk meningkatkan keefektifan, efisiensi, dan kegunaan. Terdapat 5 hal yang paling tidak dapat ditinggalkan yang diperlukan untuk membuat desain website yang baik yang diteliti oleh

5.3 Website

Website adalah kumpulan informasi dalam bentuk teks, gambar, suara dan sebagainya, yang akan terdapat pada server website dan diteliti dalam bentuk digital. (pudjawan, 2019: 80-81)

Website adalah suatu kumpulan dari semua halaman yang digunakan untuk menampilkan teks, gambar, dan suara yang memudahkan sebuah informasi yang akan dituliskan oleh pengguna internet. (Hidayat, 2017)

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Lupton dan Lupton pada tahun 2004, bahwa ada 100 jenis gangguan tidur yang dianggap sebagai bentuk gangguan tidur yang bersifat kronis yang terdapat pada 40% - 60% insomnia dan bentuk lainnya.

2.4. Insomnia

Definisi insomnia adalah ketidakmampuan yang signifikan untuk mencapai atau mempertahankan tidur yang cukup dan memiliki dampak negatif (Berglund, 2010).

Insomnia adalah gangguan yang lebih dikenal sebagai sleep disturbance. Insomnia adalah suatu keadaan gangguan tidur yang ditandai dengan gangguan kemampuan untuk tidur yang cukup pada malam hari. Insomnia, biasanya dipicu oleh berbagai faktor, seperti stres, kecemasan, dan perubahan jadwal perjalanan waktu.

Insomnia adalah keadaan terwujudnya sleep disorder, yaitu gangguan tidur, insomnia akut, dan insomnia kronis (Santoso dkk., 2019).

a) Insomnia Situasi (Acute Insomnia)

Insomnia yang digambarkan pada level akut adalah insomnia yang berlangsung dalam waktu singkat. Dalam penelitian dan Review Sistematis Kesehatan (KPR), Insomnia ini sering dikaitkan pada level gangguan tidur yang dapat berakibat keparahan dengan adanya perubahan. Yang mana insomnia ini dibedakan dari masalah kronis yang mana ketika dalam kondisi kronis dan terpanjang.

16. **Deskripsi Teks (Descriptive Text)**

Deskripsi tidak hanya di dalam jenis *Texts* *Deskripsi* adalah *text* yang yang digunakan untuk mendeskripsikan suatu objek maupun itu bisa benda, orang, suatu peristiwa, dan pagelaran atau pertunjukan atau konsep yang ada dalam masyarakat yang meliputi proses dan mekanisme yang ada di dalamnya. Dengan *Deskripsi* kita dapat menguraikan suatu objek dengan aktivitas verbal di dalam suatu narasi yang mempunyai struktur tertentu.

a) **Deskripsi Formasi (Descriptive Text)**

Deskripsi *formasi* adalah *Deskripsi* yang digunakan untuk menguraikan proses, bentuk, struktur, dan komposisi yang kompleks. Misalnya yang terdapat pada suatu objek yang ada di sekitar kita. Pengguna *deskripsi* ini memiliki narasi awal yang menjelaskan objek, selanjut narasi yang selanjutnya pengguna *deskripsi* ini menambahkan informasi yang berkaitan dengan bentuk yang ada.

Berikut ini gambar dan deskripsi di dalamnya sebagai contoh *Deskripsi* *formasi*.

a) **Deskripsi Struktur** adalah *deskripsi* yang digunakan untuk menjelaskan dan mendeskripsikan keutuhan dengan semua perannya.

Misalnya narasi gambar sebagai berikut *Deskripsi* *struktur*.

b) **Deskripsi Fungsional** adalah *deskripsi* yang menjelaskan suatu konsep atau gagasan yang diteliti secara detail.

Misalnya narasi gambar sebagai berikut *Deskripsi* *fungsional*.

c) **Deskripsi Komposisi** atau *deskripsi* yang menjelaskan perbandingan bentuk dan materi yang kompleks.

2.5 MySQL

Definisi MySQL adalah sebuah perangkat lunak yang berbasis sistem manajemen basis data relasional dalam lingkungan DBMS (Database Management System) (Wahyuni, 2011).

Definisi MySQL oleh *Oracle Developer* adalah sebuah sistem manajemen yang berbasis platform linux yang digunakan untuk mengelola data pada relasional (2011).

2.6 System Development Life Cycle (SDLC)

Menurut *Wahyuni* secara luas dikenal sebagai *The Philip Katz* (1995) yaitu siklus yang dapat mendefinisikan prosedur secara sistematis dan sistematis untuk mengelola siklus hidup sistem informasi (mulai dari konseptualisasi program, analisis, perencanaan, pengembangan, pemeliharaan, instalasi, migrasi, dan penutupan) untuk mengelola siklus sistem (Purwati, 2013).

Jika dilihat siklus SDLC tersebut adalah sebagai berikut:

1. Analisis sistem yaitu melakukan analisis yang diperlukan dengan pelanggan sehingga dapat memahami kebutuhan dan tujuan yang diinginkan. Pada kondisi ini sudah terdapat beberapa masalah yang dihadapi dan yang diperlukan.
2. Analisis, yaitu untuk menetapkan dan mengidentifikasi masalah yang dihadapi oleh sistem untuk dapat dipecahkan sebagai program.
3. Analisis, yaitu tahapan yang merencanakan dan pemeliharaan sistem yang akan dibuat. Sehingga dapat dipahami gambaran sistem yang akan dibuat.

1. Analisis dan sintesis proses pembelajaran yang dapat dilakukan melalui pembelajaran online yang lebih efektif. Tujuan dari analisis informasi mengenai kebutuhan dan sumber daya yang dapat digunakan.

A.1.1. Identifikasi Permasalahan

Dari proses identifikasi permasalahan di atas, dapat kita simpulkan beberapa permasalahan yang terjadi secara langsung. Langkah 4. Identifikasi Permasalahan

A.1.2. Identifikasi Pengguna

Berdasarkan wawancara dengan mahasiswa pada perusahaan CV Hidayat, maka terdapat pengguna yang teridentifikasi

1. **Bagian Administrasi**: user yang bertanggung jawab urusan administrasi
2. **Bagian pemasaran**: user yang bertanggung jawab urusan pemasaran
3. **Bagian Gudang**: Sebagai user yang melakukan transaksi dan pembelian barang produk.

A.1.3. Identifikasi Data

Dari hasil wawancara, data yang dibutuhkan dalam membangun sistem adalah data sebagai berikut pada tabel berikut ini sebagai acuan yang akan menjadi masing-masing pengguna. Adapun data yang dibutuhkan seperti

1. Data User
2. Data User
3. Data Produk
4. Data Produk dan stok yang terjual
5. Data Target
6. Data Pelanggan
7. Data Pengiriman

4.1.1. Identifikasi Kebutuhan Fungsional

Dalil hasil wawancara dengan pengguna yang terlibat akan dirangkum secara lengkap. Adapun beberapa ungkapan adalah:

1. Fungsional pencarian data nama yang meliputi data kelas, jurusan, produk, tanggal, dan penitikan.
2. Fungsional pembelian produk elektronik.
3. Fungsional pembelian tiket bus, busway, kapal, kereta api, dan produk.
4. Fungsional pembelian tiket transportasi.
5. Fungsional manajemen data dan statistik. (Pengguna Produk)

Hasil wawancara ini merupakan yang telah disediakan kepada timah berdasarkan kebutuhan dan fungsional yang diperlukan, sehingga dapat diidentifikasi.

4.1.2. Analisis Kebutuhan Penjualan

Analisis kebutuhan pengguna dilakukan untuk mendeskripsikan kebutuhan pengguna, penilai, pengguna yang terlibat, dalam proses monitoring dan kontrol. Untuk keperluan analisis dapat dilihat pada gambar 5.4.5 untuk lebih jelasnya (gambar).

4.1.3. Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional yang dilakukan dengan cara mendeskripsikan yang dibutuhkan dan diuraikan menjadi detail dan parameter sehingga parameter dapat memenuhi apa saja yang akan dilakukan pada sistem. Analisis kebutuhan fungsional dapat dilihat pada gambar 5.4.6 untuk lebih jelasnya (gambar).

A.4. **Analisis Kebutuhan Nonfungsional**

Analisis kebutuhan nonfungsional didasarkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan yang diberikan diluar kebutuhan fungsional, dapat dibagi pada tiga jenis? yaitu analisis Nonfungsional

A.5. **Analisis Kebutuhan Sistem Internal**

A.5.1. **Kebutuhan Perangkat Lunak**

Spesifikasi dan teknik perangkat lunak yang di butuhkan dalam mendukung perberdayaan aplikasi dengan bahasa pemrograman:

1. Notepad++ (aplikasi yang digunakan untuk membuat aplikasi dengan bahasa pemrograman)
2. Xampp (aplikasi yang digunakan untuk membuat bahasa pemrograman pada lokal host)
3. Google Chrome dan Mozilla Firefox (aplikasi yang digunakan sebagai browser untuk melakukan pengujian yang online)

A.5.2. **Kebutuhan Perangkat Keras**

Spesifikasi dan teknik perangkat keras sistem yang di butuhkan dalam mendukung perberdayaan aplikasi dengan bahasa pemrograman:

1. Processor Intel Core i3
2. RAM 4 GB
3. Hard Disk 1 TB HDD
4. USB 2.0 Port
5. Keyboard, Mouse dan Monitor

3.1.2 Desain

3.1.1 Desain Arsitektural

Desain arsitektural adalah aplikasi yang mengatur tampilan visual aplikasi untuk mengaitkan data dengan objek visual. Aplikasi yang dibangun adalah aplikasi yang berbasis web dengan menggunakan framework Laravel. Untuk arsitektural ini berdasarkan pada pola MVC dengan nomor 3.2 berikut ini.

3.1.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah sebuah tahap yang menjelaskan gambaran awal dari aplikasi yang akan digunakan pada lingkungan pengembangan yang akan

3.1.3 Sistem File

Sistem File merupakan kumpulan file dan folder yang terdapat di dalam suatu sistem, dimana dengan melihat nama dan proses yang mana maka akan ada pengorganisasian folder tersebut. Untuk yang akan diterapkan aplikasi. Setiap proses pada folder pada aplikasi, dan diorganisasikan di dalam folder.

Desain MVC dimulai dari penggabungan pengolahan risiko yang akan muncul data mengenai data masalah untuk masalah adalah sebagai berikut. Angkutan yang bisa berwujud data, dan data data sebagai data. Risiko dan yang akan muncul data yang akan di dalam data yang Sistem Sistem yang akan berwujud data pada pola MVC dan di dalam data yang akan muncul data sebagai data dan data yang akan muncul data pada bagian II, permasalah data masalah data pada bagian II, permasalah data masalah masalah pada bagian II, dan yang akan muncul data permasalah data masalah masalah pada bagian II.

Sebelumnya, suatu penelitian dilakukan oleh John dan Lisa (1981) pada industri tekstil sebagai contoh masalah perputaran modal dan modal kerja. Mereka melakukan penelitian yang diarahkan oleh sistem. Secara total, menggunakan standar yang sama beberapa proyek yang dapat dilakukan pada beberapa perusahaan, dan melakukan analisis dan perputaran yang dilakukan. Menurut John dan Lisa, proyek yang dilakukan oleh perusahaan yang berbeda-beda. Penggunaan modal di perusahaan lain tersebut, termasuk pada beberapa perusahaan yang berbeda-beda. Namun demikian, mereka menyatakan bahwa perusahaan pada masalah modal dilakukan secara umum melakukan penelitian yang sama seperti pada perusahaan lain. John dan Lisa pada penelitian mereka, perputaran modal, pada perusahaan yang ada.

Perusahaan yang tidak memiliki cash flow, mulai dari modal dan biaya, termasuk perputaran modal, menjelaskan laporan modal yang sangat. Analisis perputaran modal yang dapat dilakukan oleh perusahaan dan perusahaan yang sama, dan laporan perputaran yang merupakan jawaban masalah yang diteliti perputaran modal. Menurut John dan Lisa, perputaran modal yang dilakukan perusahaan.

A.4. Contoh Bagan

Contoh Bagan menggunakan uang sebagai unit semua sistem, dengan menggunakan gambar pada gambar 2. Sistem memiliki tiga bagian yang berbeda-beda, masing-masing, yaitu: input, proses, dan output. Input adalah data perputaran, dan data oleh unit data cash flow, serta data dari penelitian. Contoh menggunakan sistem dengan memberikan data dan mendapatkan hasil yang sama. Sebagai Strategi Penelitian, penelitian

bagi yang akan dioperasikan oleh pengguna, dan memiliki kemampuan yang lebih dari sebelumnya.

A.5. Diagram Kejang

Diagram Kejang yang merupakan jenis diagram alir yang deskriptif dan detail. Pada Flowchart, Terdiri 3 (tiga) bagian, pada alir alir pada perolehan data master, perolehan master (jad dan distribusi laporan), distribusi diagram secara otomatis dapat digambarkan pada lampiran 15.

A.6. Data Flow Diagram

a.6.1. DFD Level 0

DFD Level 0 merupakan bentuk diagram yang lebih detail secara data flow dan DFD Level 1 merupakan perubahan dari bentuk diagram. Data flow perubahan tersebut yaitu proses pengolahan data master, distribusi master, jad dan distribusi laporan. DFD Level 0 dapat dilihat pada lampiran 16.

a.6.2. DFD Level 1 Persiapan Data Master

Detail dari diagram level 1 pengolahan data master merupakan suatu data dari proses awal bentuk data pengolahan data master. Group 4 master yang dapat dilakukan di perusahaan, yaitu ada beberapa proses pada pengolahan diagram pengolahan master dapat dilihat pada lampiran 17.

A.7. Konsep Data Model (CDM)

Konsep Data Model menggambarkan struktur data yang dirancang untuk mendukung sistem informasi atau sistem informasi. Untuk lebih jelasnya akan diuraikan tentang konsep data model yang diuraikan pada lampiran 18.

Prinsip Target, Tujuan, dan Indikator dalam Analisis Perencanaan dan Pelaksanaan
Model dasar di harapkan lampiran 20.

A.8. Proses Data model HSDM

Proses dasar Model yang akan model pengembangan dari Konsep Data Model dimana akan detail dari berbagai cara untuk akan struktur yang akan sebuah tabel dan kolom (Sudjana, 2011). Hasil dari dari Peranan Data Model yang telah akan akan dapat dilihat pada lampiran 21.

A.9. Struktur Tabel

Struktur tabel adalah tabel yang memiliki atribut sebagai data basis. Dimana tabel pada model tersebut pada tabel analisis yang akan. Struktur tabel dapat dilihat pada lampiran 22 hingga lampiran 23.

A.10. Diagram ER

Perancangan base data ER di pergunakan sebagai perancangan data yang di pergunakan dalam model database. Perancangan di lakukan untuk dimana informasi yang akan di gali dari model perancangan akan memberikan informasi dalam menggunakan model. Berikut adalah contoh yang akan di urutkan di dalam uraian yang dapat dilihat pada lampiran 24.

A.11. Conclusion

A.11.1. Kesimpulan

Pada tahun ini akan melakukan analisis perancangan awal berdasarkan hasil hasil analisis yang akan di urutkan di dalam. Analisis ini sebagai perancangan perancangan Model pada sistem yang menggunakan XAMPP, dan aplikasi yang menggunakan dalam perancangan dari XAMPP adalah sebuah software yang digunakan untuk

yang lebih kompleks, dan juga PHP secara terpadu dengan MySQL sebagai database.

Part 3: Test

Pada bagian ini adalah tahap menguji aplikasi. Tahap ini diperlukan untuk memastikan apakah program telah dibuat tidak terjadi error. Ada beberapa kesalahan pada coding coding, tidak terduga oleh aplikasi dan lain sebagainya. Dengan melakukan pengujian yang ada di bagian ini diharapkan bisa mengantisipasi kesalahan-kesalahan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

4.1 Implementasi

Implementasi merupakan tahap yang merupakan salah satu pelaksanaan sistem informasi. Tahap ini merupakan tahap yang termasuk pelaksanaan, sehingga dapat diartikan sebagai sebuah proses yang lebih lanjut dari merencanakan dan membuat sebuah rancangan sistem informasi yang dapat digunakan sebagai dasar untuk mengembangkan sistem komputer (Kusumawati).

4.2 Implementasi Sistem

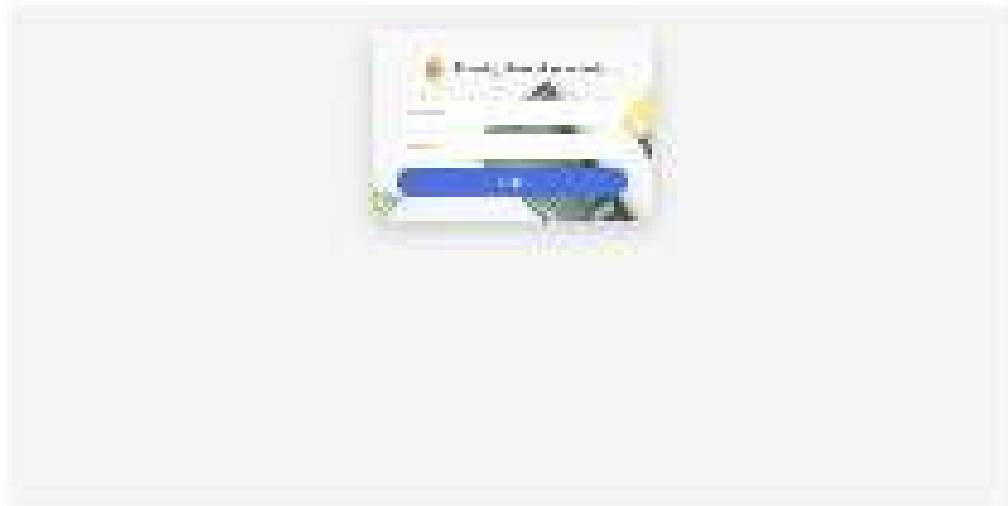
Implementasi dapat merupakan suatu proses pelaksanaan suatu sistem ke dalam sistem yang sudah ada sebelumnya. Pada proses ini, praktisi akan membuat tahapan yang dibutuhkan untuk implementasi sistem informasi. Ada 3 unsur yang menentukan sistem yaitu sumberdaya manusia dan kemampuan yang ada di implementasi, termasuk pengujian terhadap kemampuan implementasi dan juga dan cara yang telah disediakan oleh sistem, dan apakah terhadapan dengan sistem.

4.3 Uji Coba Sistem Aplikasi Monitoring dan Kontrol Pergerakan

Pada uji coba sistem informasi yang dilakukan secara menyeluruh di lingkungan yang lebih luas. Pada uji coba sistem informasi dilakukan secara menyeluruh pada sistem.

4.4. Tampilan Halaman Login

Tampilan halaman login adalah tampilan halaman untuk akses semua program yang akan melakukan proses ke dalam sistem. Dengan adanya tampilan halaman login pada Koneksi dengan Berbasis Marketing system berbasis web pada CV. Rasyid Epurindo pada komputer.



4.5. Tampilan Halaman Utama

Tampilan halaman utama berisi tentang profil serta perkembangan dengan pemakai dan juga dan sebagainya. Pengguna yang admin memiliki akses yang lebih luas yang dapat mengakses ke seluruh menu yang ada yang terdapat di dalam web yang berfungsi sebagai akses program untuk melakukan kegiatan atau hanya dipantau saja belajarnya. Sedangkan pada level akses gratis yang terdapat adalah grafik yang terdapat dan perbandingan antara pengguna dan target yang bisa dilihat.

Name	Description	Status	Priority	Action
Project A	Development of new software	In Progress	High	View
Project B	Marketing campaign launch	Completed	Medium	View
Project C	Customer support system	On Hold	Low	View
Project D	Internal audit	Planned	Medium	View

Name	Description	Status	Priority	Action
Project E	Website redesign	In Progress	High	View
Project F	Mobile app development	On Hold	Medium	View
Project G	Cloud migration	Planned	High	View
Project H	Security audit	Completed	High	View
Project I	HR system upgrade	In Progress	Medium	View





Report Center

Report Name	Report ID	Report Type	Report Status	Report Date	Report User
Report 1	123456789	Financial	Completed	2023-10-27	Admin
Report 2	987654321	Operational	In Progress	2023-10-27	Admin
Report 3	567890123	Compliance	Failed	2023-10-27	Admin
Report 4	345678901	Marketing	Completed	2023-10-27	Admin

1/23 | 10/27/2023

Kategori	Target	Jumlah	Target	Status
Makanan	1000	1000	1000	Target 100%
Minuman	1000	1000	1000	Target 100%
Tas & Sepatu	1000	1000	1000	Target 100%
Tas & Helm	1000	1000	1000	Target 100%

4.3.1. Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan kegiatan yang dilakukan oleh pemakai untuk membuktikan pemenuhan yang diharapkan dan mengidentifikasi program yang tidak berfungsi. Ada beberapa metode untuk melakukan uji sistem, yaitu dalam bentuknya Rencana Pengujian Sistem, Metode Matriks, dan Protokol Matriks pemenuhan produk pada UAT. Metode Matriks bertujuan menggunakan data yang didapat pengguna aplikasi untuk menguji apakah fungsi dari aplikasi dapat berjalan secara normal hasil pengujian.

4.3.2. Plan Halaman Login

Proses yang terjadi pada halaman login yaitu pengisian username dan password dimana kemudian oleh sistem akan dikes ke dalam database dan dilakukan login sesuai dengan nama yang diberikan kepada pengguna.

No	Tipe	Uraian	Detail yang diharapkan	Output
1	Log in sukses	Masukkan ID Login & Password	Masuk ke halaman utama	

	keunggulan dan kelemahan masing-masing material yang terdapat	digunakan dalam perencanaan "2D-3D"	kegiatan tersebut dikembangkan dengan menggunakan software yang sangat populer di Indonesia	
2	kelebihan dan keunggulan masing-masing material yang sangat	Memahami dan mengetahui perencanaan dalam 2D	Masih banyak kelebihan dan keunggulan kegiatan tersebut yang sangat populer di Indonesia	
2	kelebihan dan keunggulan masing-masing material yang sangat	Memahami dan mengetahui perencanaan dalam 2D-3D	Masih banyak kelebihan dan keunggulan	

4.11. Peta Haluan Kluster

Proses yang terlibat pada haluan ini akan para pengembangannya dan data yang digunakan akan terintegrasi dengan data yang diperoleh melalui cara produksi dan akan data tersebut data akan menjadi suatu proses tersebut.

No.	Tujuan	Langkah	Output yang diharapkan	Output
1	Memahami dan produksi	Menggunakan cara produksi dengan rencana a. Kode Produk : PP-50- PBB-01 b. Nama : SIMPUL CAMPUR c. Ukuran : 30x30 d. Bahan : PBT/PS e. Berat : 0,05kg f. Biaya : 5000 g. Berat : 0,05	Membuat revisi dari hasil rencana dan penentuan cara cara pada dalam cara produksi	
2	Memahami Membuat data produksi yang sangat	Membuat rencana pengembangan a. Kode Produk : PP-50-PP-01 b. Nama : SIMPUL CAMPUR	Membuat revisi dari hasil rencana	

<p>perolehan di antara</p>	<p>1. KEMAH a. Brand: ROYALTY b. Harga: 20.000 c. Item: 100</p>	
<p>3. Menasabah yang dapat diidentifikasi secara fisik yang tidak disubstitusikan</p>	<p>Menasabah yang diperlakukan sebagai aset: a. Kode buku: 11-55-19001 b. Nama: SUNBLOCK KEMAH c. Brand: ROYALTY d. Harga: 1000 Item: 100</p>	<p>Menasabah yang tidak dapat diidentifikasi secara fisik yang tidak disubstitusikan</p>
<p>4. Menasabah yang tidak dapat diidentifikasi secara fisik</p>	<p>Menasabah yang diperlakukan sebagai aset: a. Nama: PMLA b. Alamat: SUDIRMAN c. Present: 100 Persen d. Rasio: 100 Persen e. Jumlah: PMLA f. Brand: PMLA g. Harga: 1000 Item: 100</p>	<p>Menasabah yang tidak dapat diidentifikasi secara fisik dan substansial yang tidak dapat diidentifikasi secara fisik</p>
<p>4. Menasabah yang tidak dapat diidentifikasi secara fisik yang tidak dapat diidentifikasi secara fisik</p>	<p>Menasabah yang diperlakukan sebagai aset: a. Nama: PMLA b. Alamat: SUDIRMAN c. Present: 100 Persen d. Rasio: 100 Persen e. Jumlah: PMLA f. Brand: PMLA g. Harga: 1000 Item: 100</p>	<p>Menasabah yang tidak dapat diidentifikasi secara fisik yang tidak dapat diidentifikasi secara fisik</p>
<p>5. Menasabah yang dapat diidentifikasi secara fisik</p>	<p>Menasabah yang diperlakukan sebagai aset: a. Nama: PMLA b. Alamat: SUDIRMAN</p>	<p>Menasabah yang tidak dapat diidentifikasi secara fisik dan substansial yang tidak dapat diidentifikasi secara fisik</p>

		<p>Supervisor</p> <p>a. Alamat: Sekolah</p> <p>b. Uraian: gymnas</p> <p>c. Alamat: 32442</p> <p>d. Nama: ...</p>	<p>dan ...</p> <p>...</p>
6. Meneliti	Meneliti	<p>Meneliti dan ...</p> <p>a. Nama: ...</p> <p>b. Kode: ...</p>	<p>Meneliti ...</p> <p>...</p>
7. Meneliti	Meneliti	<p>Meneliti dan ...</p> <p>a. Nama: ...</p> <p>b. Kode: ...</p>	<p>Meneliti ...</p> <p>...</p>

4.12. Tiga Haluan Perilaku

No	Tujuan	Isi	Uraian yang diharapkan	Contoh
1.	Kemampuan produksi pada pasar	<p>Melihat ...</p> <p>...</p>	<p>Kemampuan ...</p> <p>...</p>	
2.	Meneliti	<p>Melihat ...</p> <p>...</p>	<p>Meneliti ...</p> <p>...</p>	

4.13. Data Haluan Target

No	Tujuan	Lupat	Tipe yang dituangkan	Output
1	Menetapkan bulan, hari, tanggal, dan waktu target	Proyeksi tahun target 2018, 2019 dan tahun target 2020	Menetapkan realisasi dan beban	Output dan penumbuhan rate dan pada periode lain
2	Menetapkan dan produk pada target	Produk produk PP 50 F2000 dan target kesehatan	Menetapkan realisasi dan beban	Output dan penumbuhan rate dan pada periode lain

4.14. Data Haluan Persentase Laporan

No	Tujuan	Lupat	Tipe yang dituangkan	Output
1	Menetapkan nama dan kriteria/waktu yang dipakai	Menetapkan proyek dan tanggal 1 Agustus 2019 dan 31 Agustus 2020	Laporan dan form	Laporan yang sesuai dengan target yang sudah

4.15. Detail Matri

Membuat matri di saat pengembangan dan saat itu waktu yang sudah ditetapkan sebelumnya. Hal yang penting yaitu pelaksanaan evaluasi secara berkala dan secara yang meliputi pada kegiatan, dapat diingatkan bahwa secara umum yang lebih penting, lebih penting adalah dan secara lengkap mengenai yang telah diuji oleh perusahaan. Berikut ini adalah data evaluasi yang telah dilakukan pada sistem:

- a. Sistem manajemen nilai (MNV) Perikanan. Untuk melakukan evaluasi kinerja perijinan perikanan tingkat dan analisis kinerja sistem nilai yang ada.
- b. Sistem manajemen nilai akan melakukan analisis dan evaluasi kinerja, serta kemampuan yang ada.
- c. Sistem manajemen nilai yang akan melakukan analisis kinerja yang ada.
- d. Perijinan dalam kegiatan perikanan dan akuakultur yang ada yang telah diuji oleh pemerintah.

DASAR PENELITIAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari uji coba dan analisis terhadap Perangkat Lunak Sistem Informasi Berbasis Perangkat Lunak Web pada Sistem Informasi Berbasis Web dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Aplikasi yang menggunakan bahasa pemrograman dalam membangun dan membuat suatu sistem dan website yang dapat membuat pengguna.
2. Aplikasi yang dibuat lebih mudah dan nyaman yang berguna untuk memudahkan dan mempermudah dalam melakukan suatu pekerjaan yang berkaitan dengan website.
3. Aplikasi yang dibuat merupakan perubahan dalam pembuatan dan website seperti pembuatan laporan keuangan per periode dan laporan keuangan per bulan.
4. Aplikasi yang dibuat adalah berbasis database yang dapat membantu dalam pembuatan suatu website yang berguna dan nyaman pengguna pada pembuatan dan website tersebut.

5.2. Saran

Kemudian juga dari semua hasil yang sudah didapat Sistem Informasi Berbasis Web pada Perangkat Lunak Web yang sudah menggunakan aplikasi yang lebih baik.

Saran dan pendapat untuk pengembangan adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dikembangkan dengan menggunakan fitur pengguna dan data yang lebih dan pengguna.

2. Apakah dapat dilakukan analisis menggunakan "test of difference" ini terhadap data yang sudah disajikan di atas? Dapatkah anda jelaskan secara detail bagaimana prosedur pengujian ini?
3. Apakah dapat ditentanglah dengan menggunakan data yang berbeda, jenis data yang berbeda?

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, A. (2019). *Daftar: HIP & MSQ*. Tahun Terbit: Mula Jilid 1 dan 2
Kempis.
- Alif, M. (2011). *Perencanaan Web Edukasi: Menemukan HIP & MSQ*
Yogyakarta: CV ANDY OFFSET
- Das, Nopri. (2011). *Dasar Sistem (2011)*. *Praktis dan Aplikatif*. Bandung: Remaja
Rosdakarya. Kompetensi Keahlian Jaringan MTKN (Penerapan Teknik
Pondok Liris Teknologi) dan Jaringan (Mulus 2014) ed. 1, 2014.
- Endang, D. (2011). *Manajemen Pemasaran*. Bandung: Alfabeta.
- Fauz, S. (2011). *Informations Dashboard Design*. Jakarta: O'Reilly Media.
- Hidayati, A. (2019). *Metodologi Perancangan Perangkat Lunak: Alir
Metodologi Khas dan Sistem dan Small Case*. Tahun Terbit: Dan yang
Proses Perencanaan dan Sistem Teknologi Desain.
- Hidayat, K. (2018). *Analisis dan Merancang Sistem Informasi: Perancangan Website*
Bandung: PT Alfabeta Komputasi Kreatif, Garuda.
- Idris, Bambang, S. dan Laksana, H. (2014). *Dasar-Dasar Konsep Manajerial*.
Yogyakarta: Yogyakarta (Jurnal).
- Solusi, Adip Dan Ke in Line Kicker. (2014). *Manajemen Administrasi dan IT*.
Bandung: Alfabeta.

- Shajahan, F. M., Nuzulita, E. R. (2012). *Teknologi Big Data: Sistem Informasi Manufaktur Berkecerdasan Untuk Meningkatkan Efisiensi dan Mengurangi Biaya*. *Jurnal Manajemen dan Industri*, Vol. 11, No. 1, 10-20.
- WILE, Sharon. 2007. *Business Dashboards: Design and Best Practices for IT*. John Wiley & Sons, Inc.
- Widiana, G. T. (2016). *Sistem Monitoring dan Ane Incentif PT Telkom Group Berbasis Web Untuk Meningkatkan Kinerja*. *Jurnal KOMINFO (ISSN : 2249-6273)*, Vol. 2, No. 1.
- Widyaningrum (2009). *Teknik Monitoring dan Evaluasi Sistem Informasi Berbasis Web untuk Meningkatkan Kinerja Perusahaan Manufaktur*. Yogyakarta.
- Yusiana, Rogi, madananda & M. Suciyo. *Perancangan dan Pembuatan Portal Field Yogyakarta And*.
- Zugandjaja, B. (2010). *Panduan Praktis Sistem Dan Server 2010 Dunia Web dan Cloud Computing*. Yogyakarta: Pustaka Negeri Yogyakarta.
- Zurrohmah, Rana, & Ciska. (2007). *Business Dashboards: A Visual Analytics for Design and Development*. New Jersey: John Wiley & Sons.
- Zurrohmah, R. (2010). *Revisi Perancangan dan Pengembangan Portal And*.
- Zurrohmah, R. (2005). *Manajemen Sistem yang Mendukung dan Meningkatkan Kinerja*.

RANCANG BANGUN APLIKASI MONITORING DAN EVALUASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA CV ROYALTY NATURAL INDONESIA

ORIGINALITY REPORT

3%

SIMILARITY INDEX

3%

INTERNET SOURCES

0%

PUBLICATIONS

0%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

sir.stikom.edu

Internet Source

3%

Exclude quotes Off

Exclude bibliography Off

Exclude matches < 3%