

# Rancang Bangun Sistem Informasi Pengendalian Persediaan Bahan Baku Memasak Pada Amaris Hotel Embong Malang Surabaya

Christophorus Bimo K.A. Roosadi<sup>1)</sup> Henry Bambang Setyawan<sup>2)</sup> Valentinus Roby Hananto<sup>3)</sup>

S1/Jurusan Sistem Informasi

## **S1/Jurusan Sistem Informasi**

### **Fakultas Teknologi dan Informatika**

Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya

Jl. Raya Kedung Baruk 98 Surabaya, 60298

Email : 1)[1441010077@stikom.edu](mailto:1441010077@stikom.edu), 2)[henry@stikom.edu](mailto:henry@stikom.edu), 3)[valentinus@stikom.edu](mailto:valentinus@stikom.edu)

**Abstract:** Amaris Hotel Embong Malang Surabaya is a 3 stars hotel that carries the concept of “bed & breakfast”. There is a problem on controlling the cooking ingredients at the Kitchen Department. The problem is, this Department don’t have a proper ingredients usage documentation. As a result the Kitchen Department’s Staff cannot ensure the quantity of ordering the cooking ingredients, and because of this, lacks and excess of ingredients is often occurs. To overcome this problem, an information system for controlling the cooking ingredients in the Kitchen Department of Amaris Hotel Embong Malang Surabaya was built. The system applied an Economical Order Quantity methods to calculate the most economic order quantity for each ingredients. Reorder point methods to determine the reorder point of each ingredients where Safety Stocks is based on calculation of the ingredients usage. The test and evaluation result shows that system can minimize the ordering and holding cost of cooking ingredients and able to control the stock so there are no more excess and lacks of ingredients. The reports of purchases, receipts, and usage of ingredients already fulfilled the information needs of the Head of Kitchen Department.

**Keywords:** *Economical Order Quantity, Safety Stock, Reorder Point.*

Amaris Hotel Embong Malang Surabaya adalah hotel bintang 3 yang mengusung konsep "bed and breakfast". Pada Departemen Kitchen terdapat permasalahan untuk mengendalikan persediaan bahan baku yakni belum adanya pencatatan pemakaian bahan baku. Akibatnya Staff Departemen Kitchen melakukan pemesanan bahan yang jumlahnya hanya berdasarkan perkiraan yang tidak pasti sehingga stok bahan baku kerap mengalami kelebihan dan kekurangan.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan Sistem Informasi Pengendalian Persediaan Bahan Baku Memasak Pada Departemen Kitchen Amaris Hotel Embong Malang Surabaya. Sistem dibangun dengan metode Economical Order Quantity untuk menghitung jumlah pembelian paling ekonomis setiap bahan baku dan metode Reorder Point untuk menentukan titik pemesanan kembali bahan baku di mana Safety Stock yang digunakan adalah berdasarkan perhitungan pemakaian bahan baku.

Hasil uji coba dan evaluasi menunjukkan bahwa sistem dapat meminimalkan biaya

pemesanan dan penyimpanan serta dapat mengendalikan stok bahan baku agar tidak terjadi kelebihan dan kekurangan. Laporan pembelian, penerimaan, dan pemakaian bahan baku yang dihasilkan telah memenuhi kebutuhan informasi Kepala Departemen Kitchen.

## METODE

### **Economical Order Quantity (EOQ)**

Adalah metode yang digunakan untuk menentukan jumlah pemesanan bahan baku paling ekonomis agar perusahaan dapat meminimalkan biaya pemesanan dan penyimpanan bahan baku. EOQ dapat ditentukan dengan perhitungan sebagai berikut:

(D = Permintaan perbulan, S = Biaya pemesanan, H = Biaya penyimpanan).

Safety Stock

**Safety Stock** Adalah metode yang digunakan untuk menentukan titik persediaan aman bahan baku yang digunakan saat terjadi ketidaksamaan

permintaan. *Safety stock* dapat ditentukan dengan perhitungan sebagai berikut:

$$\text{Safety Stock} = (\text{tingkat pemakaian maksimum} - \text{tingkat pemakaian rata-rata}) * \text{waktu tunggu..}(2)$$

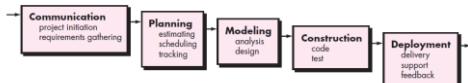
### **Reorder Point (ROP)**

Adalah metode yang digunakan untuk menentukan pada titik berapa bahan baku harus dipesan kembali. ROP dapat ditentukan dengan rumus sebagai berikut:

$$\text{ROP} = (\text{tingkat pemakaian rata-rata} * \text{waktu tunggu}) + \text{Safety Stock}.....(3)$$

### **System Development Lifecycle (SDLC)**

Adalah metode yang digunakan untuk membangun sistem yang diawali dengan tahap komunikasi yang meliputi wawancara, observasi, analisis, dan sebagainya. Tahap perencanaan yang meliputi perencanaan kegiatan penelitian, desain IPO, dan sebagainya. Tahap pemodelan yang meliputi kegiatan analisis dan desain arsitektur sistem informasi. Tahap konstruksi yang merupakan tahap pembangunan sistem dan yang terakhir Tahap implementasi untuk menerapkan sistem yang telah dibangun, mengevaluasi, dan melakukan pemeliharaan. Berikut adalah Model Waterfall menurut Pressman dan Maxim



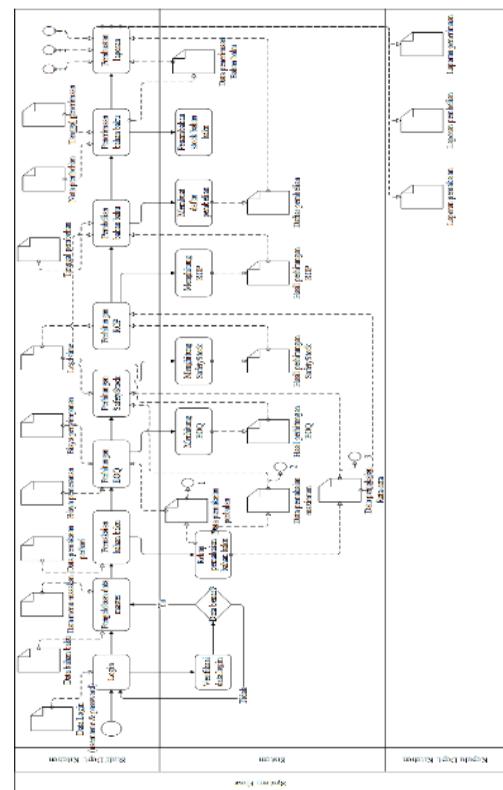
Gambar 1 Model Waterfall Pressman &Maxim

## **HASIL PERANCANGAN SISTEM**

### **System Flow**

Adalah diagram yang menggambarkan keseluruhan alur proses yang terdapat pada sistem informasi pengendalian persediaan bahan baku. Proses pertama adalah login dilanjutkan dengan pengelolaan data master bahan baku dan menu makanan. Untuk dapat menghitung EOQ, *Safety Stock*, dan *ROP*, data pemakaian bahan baku harus diinput terlebih dahulu sehingga sistem dapat menghitung berapa besar EOQ, *Safety Stock*, dan *ROP* setiap bahan baku. Setelah semua perhitungan dilakukan, proses transaksi pembelian, penerimaan bahan baku dapat dilakukan. Hasil yang dikeluarkan oleh sistem adalah laporan pembelian, penerimaan, dan pemakaian harian serta bulanan bahan baku.

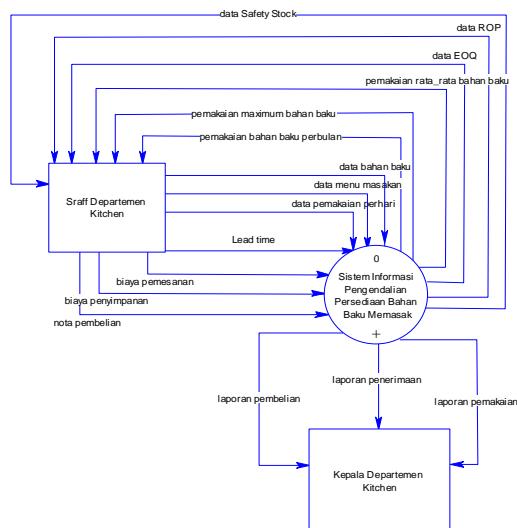
Laporan – laporan tersebut dapat dilihat dan dicetak oleh Staff dan Kepala Bagian Departemen Kitchen.



Gambar 2 Diagram Alir Sistem Pengendalian Persediaan Bahan Baku

### **Context Diagram**

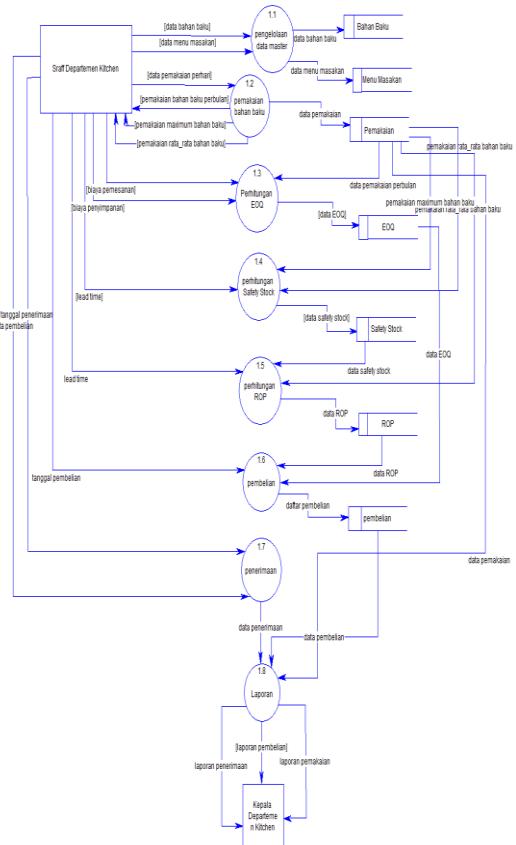
Adalah aliran data masukkan dan keluaran yang dihasilkan oleh sistem dalam bentuk diagram.



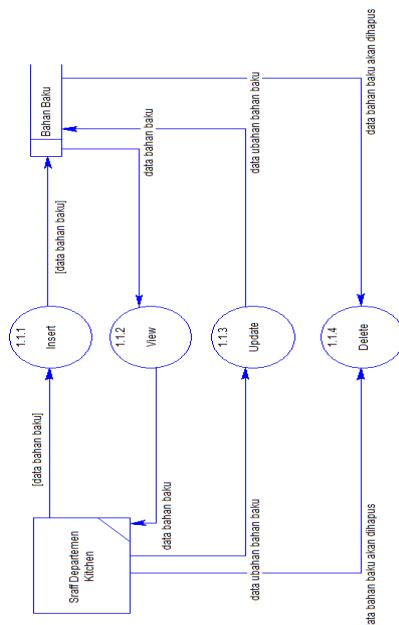
Gambar 3 Diagram Konteks

### Data Flow Diagram (DFD)

Adalah hasil dekomposisi dari diagram konteks yang menjelaskan aliran data baik data masukkan dan data keluaran secara keseluruhan dari setiap proses yang dijalankan pada sistem. Diagram ini juga menjelaskan tempat di mana data disimpan dan darimana asalnya. Pada sistem informasi pengendalian persediaan terdapat DFD level 0 yang menjelaskan keseluruhan aliran data dalam sistem, DFD level 1 pengolahan data master bahan baku dan menu makanan, dan DFD level 1 pembuatan laporan bahan baku.

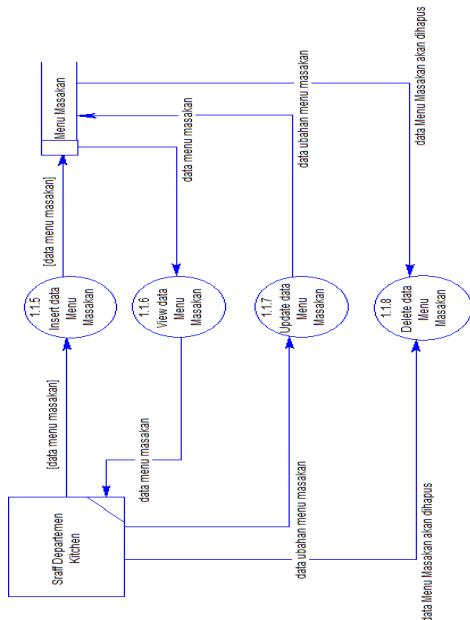


Gambar 4 Data Flow Diagram Level 0



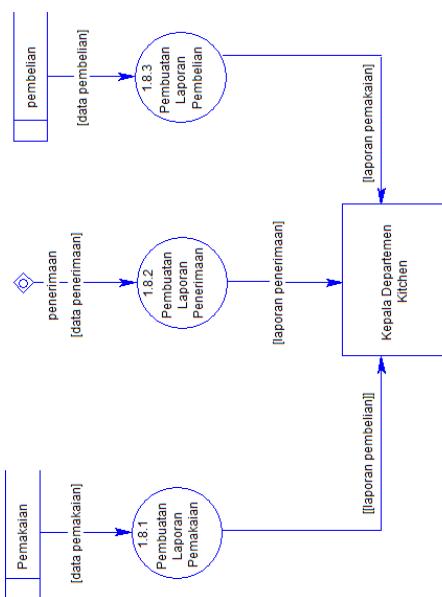
Gambar 6 Data Flow Diagram Level 1  
Pengolahan Data Bahan Baku

Berisi proses tambah, tampil, ubah , dan hapus data bahan baku.



Gambar 7 Data Flow Diagram Level 1  
Pengolahan Data Menu Makanan

Berisi proses tambah, tampil, ubah, dan hapus data menu makanan

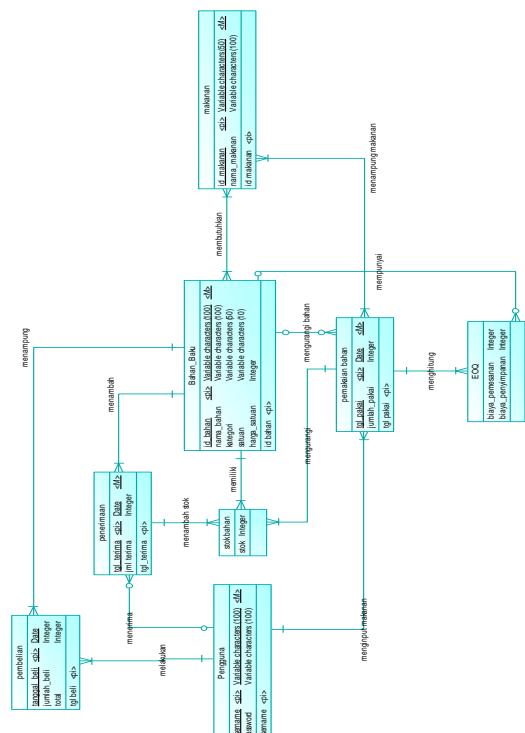


Gambar 8 Data Flow Diagram Level 1  
Pengolahan Laporan Pembelian, Penerimaan,  
dan Pemakaian Bahan Baku

Berisi proses pembuatan laporan pembelian, penerimaan, dan pemakaian bahan baku

### Conceptual Data Model (CDM)

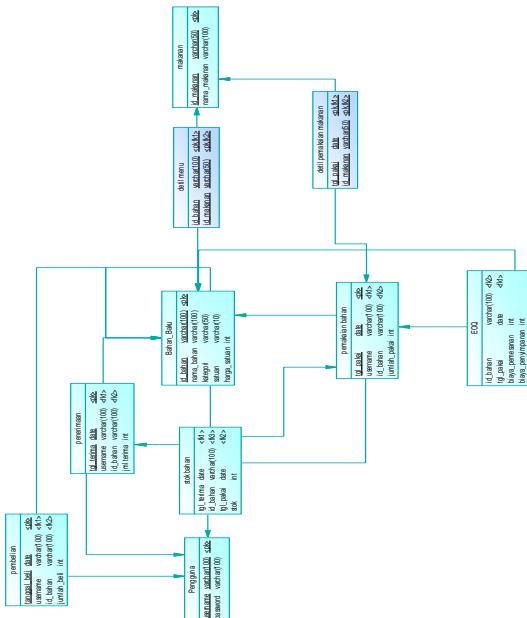
dibuat untuk mengidentifikasi dan menganalisa kebutuhan – kebutuhan data setiap entitas dalam basis data. CDM akan digunakan untuk menggambarkan secara lengkap struktur basis data dalam bentuk logic.



Gambar 5 Conceptual Data Model

### Physical Data Model

Adalah hasil generalisasi dari CDM yang menghasilkan bentuk fisik dari tabel-tabel yang akan diterapkan pada database sistem informasi.



Gambar 6 Physical Data Model  
**IMPLEMENTASI DAN HASIL**

Pada sistem informasi pengendalian bahan baku ini fungsi utamanya adalah menghitung *Economical Order Quantity* untuk menentukan jumlah pembelian setiap bahan baku paling ekonomis dan *Reorder Point* untuk menentukan titik pemesanan kembali setiap bahan baku di mana *Safety Stock* dihitung dengan rumus yang sudah ditentukan sebelumnya. Dengan diterapkannya metode – metode tersebut, hotel mampu meminimalkan biaya yang harus dikeluarkan untuk pemesanan dan penyimpanan bahan baku.

ID Bahan Baku	Nama Bahan Baku	Kategori	Satuan	Harga Satuan	Tambah	Ubah	Hapus	Search
1	ASI		kg	10000				
2	Bistik Daging		kg	10000				
3	DESSERT		kg	10000				
4	NASI GORENG		kg	10000				

Gambar 11 Master Data Bahan Baku

Menu master bahan baku digunakan staff Departemen *Kitchen* untuk mengolah data bahan baku seperti menambah data, mengubah data, dan menghapus data bahan baku.

DATA Makanan	Show 10 entries	ID Makanan	Nama Makanan	Size	IB Bahan	NAMA BAHAN	Delete
	Show 10 entries	1	SOTO AYAM	1000	10000	ASI	Edit Delete
	Show 10 entries	2	Bistik	100	10000	Bistik Daging	Edit Delete
	Show 10 entries	3	Dessert	100	10000	Dessert	Edit Delete
	Show 10 entries	4	Nasi Goreng	100	10000	Nasi Goreng	Edit Delete

Gambar 12 Master Data Menu Masakan

Menu master menu masakan digunakan staff Departemen *Kitchen* untuk mengolah data menu masakan seperti menambah, mengubah, dan menghapus data menu masakan.

ID BARANG	NAMA BAHAN	TOTAL HARGA	ROP
EU001	AYAM POTONG	0	12,5
EU002	APEL FUJI	0	7,5
EU003	MELON	0	7,5
EU004	SEMANGKA MERAH	0	7,5
DG001	SEMANGKA KUNING	0	7,5
GR001	DAGING SAPI	0	10
GR002	BIRAS	0	25
GR003	AGAR AGAR COKLAT	0	25
GR004	BUMBU NASI GORENG	0	25
GR005	BUMBU SOTO AYAM	0	25
GR006	BUMBU SOTO MAMI	0	25

Gambar 13 Pembelian Bahan Baku

Menu pembelian bahan baku digunakan staff Departemen *Kitchen* membuat daftar pembelian bahan baku yang sudah mencapai angka ROP. Jumlah bahan baku yang dibeli sudah otomatis terisi sesuai dengan hasil perhitungan EOQ.

ID Bahan	Nama Bahan	Biaya Pemasaran	Hasil EOQ
AIV01	AYAM POTONG	3845	86.5365787375
BU001	APEL FUJI	2781	80.124631278318
BU002	MELON	2781	80.124631278318
BU003	SEMANGKA MERAH	2781	80.124631278318
BU004	SEMANGKA KUNING	2781	80.124631278318
DG001	DAGING SAPI	3845	83.572529451798
GR001	BIRAS	3000	76.866767851314
GR002	AGAR AGAR COKLAT	3000	140.338875583335
GR003	BUMBU NASI GORENG	3000	140.338875583335
GR004	BUMBU SOTO AYAM	3000	140.338875583335

Gambar 14 Penerimaan Bahan Baku

Menu penerimaan bahan baku digunakan oleh staff Departemen *Kitchen* untuk menambah stok bahan baku saat bahan baku yang dibeli sudah dikirim oleh *supplier*.

ID BARANG	Nama Bahan	Jumlah
AIV01	AYAM POTONG	11
BU001	APEL FUJI	11
BU002	MELON	11
BU003	SEMANGKA MERAH	11
BU004	SEMANGKA KUNING	11
DG001	DAGING SAPI	11
GR001	BIRAS	11
GR002	AGAR AGAR COKLAT	11
GR003	BUMBU NASI GORENG	11
GR004	BUMBU SOTO AYAM	11

Gambar 15 Pemakaian Bahan Baku

Menu pemakaian bahan baku digunakan oleh staff Departemen *Kitchen* untuk mengurangi jumlah stok bahan baku berdasarkan menu – menu yang dimasak oleh koki pada hari tertentu.

ID BARANG	Nama Bahan	Jumlah
AIV01	AYAM POTONG	11
BU001	APEL FUJI	11
BU002	MELON	11
BU003	SEMANGKA MERAH	11
BU004	SEMANGKA KUNING	11
DG001	DAGING SAPI	11
GR001	BIRAS	3000
GR002	AGAR AGAR COKLAT	3000
GR003	BUMBU NASI GORENG	3000
GR004	BUMBU SOTO AYAM	3000

Gambar 16 Perhitungan EOQ

Perhitungan EOQ setiap bahan baku dilakukan oleh sistem dengan membutuhkan data *demand* perbulan, biaya pemesanan, dan biaya penyimpanan. Untuk menampilkan data EOQ pengguna harus menginput periode EOQ berdasarkan bulan dan tahun tertentu.

DATA SAFETY STOCK		
Bulan :	Desember	Tahun : 2018
Show:	10	▼ entries
ID Bahan	Nama Bahan	Jumlah Safety Stock
AY001	AYAM POTONG	4.63706714135
BU001	APEL FUJI	2.78228045161
BU002	MELON	2.78228045161
BU003	SEMANGKA MERAH	2.78228045161
BU004	SEMANGKA KUNING	2.78228045161
DG001	DAGING SAPI	2.84032596452
BR001	BERAS	2.78228045161
BR002	AGAR AGAR COOLAT	9.274155483871
BR003	BUMBU NASI GORENG	9.274155483871
BR004	BUMBU SOTO AYAM	9.274155483871

Gambar 17 Perhitungan Safety Stock

Perhitungan *Safety Stock* dilakukan oleh sistem dengan membutuhkan data pemakaian maksimum, pemakaian rata - rata, dan *lead time*. Untuk menampilkan data *Safety Stock* pengguna harus menginput periode *Safety Stock* berdasarkan bulan dan tahun tertentu.

FORM DATA BAHAN BAKU		
Bulan :	Desember	Tahun : 2018
Show:	10	▼ entries
ID Bahan	Nama Bahan	ROP
AY001	AYAM POTONG	12.5
BU001	APEL FUJI	7.5
BU002	MELON	7.5
BU003	SEMANGKA MERAH	7.5
BU004	SEMANGKA KUNING	7.5
DG001	DAGING SAPI	10
BR001	BERAS	7.5
BR002	AGAR AGAR COOLAT	25
BR003	BUMBU NASI GORENG	25
BR004	BUMBU SOTO AYAM	25

Gambar 18 Perhitungan ROP

Perhitungan ROP dilakukan oleh sistem dengan membutuhkan data pemakaian rata - rata, *lead time* dan data *Safety Stock*. Untuk menampilkan data ROP pengguna harus menginput periode ROP berdasarkan bulan dan tahun tertentu.

LAPORAN PEMBELIAN BAHAN BAKU HARJAN						
No	Nama Bahan	Satuan	Jumlah beli	Harga satuan	Total Harga	Supplier
1	AYAM POTONG	KG	9	40000	Rp. 360000	AURIGA
2	APEL FUJI	KG	6.5	30000	Rp. 195000	APPLE JAYA
3	MELON	KG	6.5	15000	Rp. 97500	APPLE JAYA
4	SEMANGKA MERAH	KG	6.5	4000	Rp. 26000	APPLE JAYA
5	SEMANGKA KUNING	KG	6.5	11000	Rp. 71500	APPLE JAYA
6	DAGING SAPI	KG	9	118000	Rp. 1062000	APPLE JAYA
7	BERAS	KG	6	11000	Rp. 66000	AURIGA
8	BUMBU NASI GORENG	PCS	12	500	Rp. 62400	AURIGA
9	BUMBU SOTO AYAM	PCS	12	500	Rp. 62400	AURIGA
10	AGAR - AGAR COKLAT	PCS	12	4400	Rp. 52800	AURIGA

Total : Rp. 2055600

Gambar 19 Laporan Pembelian Bahan Baku

Laporan pembelian bahan baku memuat informasi mengenai tanggal pembelian, nama bahan yang dibeli, jumlah beli bahan baku, satuan bahan baku, total harga setiap bahan baku, dan total pembelian bahan baku.

LAPORAN PEMERIMAAN BAHAN BAKU						
No	Nama Barang	Satuan	Jumlah			
1	AYAM POTONG	KG	4			
2	APEL FUJI	KG	5			
3	MELON	KG	5			
4	SEMANGKA MERAH	KG	5			
5	SEMANGKA KUNING	KG	8			
6	DAGING SAPI	KG	4			
7	BERAS	KG	10			
8	BUMBU NASI GORENG	PCS	10			
9	BUMBU SOTO AYAM	PCS	10			
10	AGAR - AGAR COKLAT	PCS	15			
11	KENTANG	KG	5			
12	DAUN BAWANG	KG	13			
13	TOMAT	KG	8			
14	WORTEL LOKAL	KG	5			

Gambar 20 Laporan Penerimaan

Laporan penerimaan bahan baku memuat informasi mengenai tanggal penerimaan, nama bahan yang diterima, dan jumlah bahan diterima dan satuan bahan baku.

LAPORAN PEMAKAIAN BAHAN BAKU (Harian)		
No	Nama Bahan	Satuan
1	AYAM POTONG	KG
2	APEL FUJI	KG
3	MELON	KG
4	SEMANGKA MERAH	KG
5	SEMANGKA KUNING	KG
6	DAGING SAPI	KG
7	BERAS	KG
8	BUMBU NASI GORENG	PCS
9	BUMBU SOTO AYAM	PCS
10	AGAR - AGAR COKLAT	PCS
11	KENTANG	KG
12	DAUN BAWANG	KG
13	TOMAT	KG
14	WORTEL LOKAL	KG

Gambar 21 Laporan Pemakaian

Laporan pemakaian bahan baku memuat informasi mengenai tanggal pemakaian, nama bahan yang dipakai, jumlah bahan yang dipakai, dan satuan bahan baku.

## KESIMPULAN

Berdasarkan hasil implementasi dan evaluasi yang dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi mampu menentukan kapan bahan baku dipesan kembali dan jumlah pemesanan yang paling ekonomis.
2. Fitur – fitur yang terdapat pada sistem informasi seperti mengolah data master dan pembuatan laporan sudah berjalan dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna.
3. Desain *User Interface* mudah dipahami oleh Pengguna dan proses pembuatan laporan sudah memenuhi efisiensi waktu.
4. Desain laporan sudah menyajikan informasi secara lengkap dan rapi.

## SARAN

Berdasarkan sistem informasi yang sudah dibangun, saran yang diberikan kepada para pengembang adalah membuat aplikasi

pemesanan bahan baku berbasis android agar transaksi pemesanan dapat dilakukan dengan mudah melalui *smartphone*.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- Assauri, S. (2009). *Manajemen Produksi dan Operasi*. Jakarta: Universitas Indonesia.
- Fitriansyah, S. (2010). *PENGGUNAAN ECONOMIC ORDER QUANTITY ( EOQ ) SEBAGAI MODEL INVENTORY CONTROL UNTUK APLIKASI ONLINE SHOPPING ( E-COMMERCE) PADA TOKO BUKU URANUS*. Surabaya: STIKOM Surabaya.
- Hansen, & Mowen. (2009). *Management Accounting Akuntansi Managerial*. Jakarta: Salemba Empat.
- Heizer, J., & Render, B. (2015). *Manajemen Operasi Manajemen Keberlangsungan dan Rantai Pasokan*. Jakarta: Salemba Empat.
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2015). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. USA: McGraw-Hill Education.