

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA PADA PT. JASAMITRA PROPERTINDO

Novita Kurniasari¹⁾ Sri Hariani Eko Wulandari²⁾ Rudi Santoso³⁾

Program Studi/Jurusan Sistem Informasi

STMIK STIKOM Surabaya

Jl. Raya KedungBaruk 98 Surabaya, 60298

Email : 1)s100088@si.stikom.edu, 2)yani@Stikom.edu, 3)rudis@Stikom.edu

Abstract: Part Persoalia PT. Jasamitra Propertindo have HR management tasks include human resource planning, employee recruitment, employee selection, placement and orientation, training and development, performance appraisal, and termination of employment. In the daily implementation of all human resources management tasks created manually. Therefore, the company wants the Human Resource Information System. The obstacles, the current PT. Jasamitra Propertindo not know the needs of the system according to the needs of Personnel.

The solution offered is to do a needs analysis and design of Human Resource Information System capable of handling ranging from human resource planning, employee recruitment, selection, training and development, placement and orientation, performance assessment, until the termination of employment with the effective, efficient and accurate.

The result of this research is the formulation of system requirements analysis, system design, system design and evaluation. After the evaluation, the draft document human resources information system at PT. Jasamitra Propertindo able to produce systems that help the company in the process of managing the company, especially in the human resources department.

Keywords: Information Systems; Analysis and Design; Human Resources.

PT. Jasamitra Propertindo adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa yang mengelola Pusat Grosir Surabaya (PGS). Pada PT. Jasamitra Propertindo memiliki beberapa bagian/devisi, salah satu bagian yang ada pada perusahaan tersebut adalah bagian Personalia, yang mempunyai tugas dan tanggungjawab untuk mengelola siklus manajemen SDM, yaitu (1) perencanaan sumber daya manusia (SDM), (2) rekrutmen karyawan, (3) seleksi karyawan, (4) penempatan dan orientasi, (5) pelatihan dan pengembangan, (6) penilaian kinerja, (7) pengakhiran hubungan kerja.

Pihak perusahaan ingin mengembangkan sebuah sistem informasi sumber daya manusia, kendala yang dihadapi oleh perusahaan masih mengalami kesulitan dalam menganalisa kebutuhan sistem.

Dalam usaha untuk mengembangkan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia (SDM), perusahaan akan menganalisa terlebih dahulu kebutuhan sistem yang diperlukan, sehingga membutuhkan perancangan sistem

yang akan digunakan untuk acuan dalam perancangan Sistem Informasi SDM, karena pada perusahaan tersebut mempunyai cakupan tugas yang luas dan ada keterkaitan antar siklus manajemen SDM dengan departemen lain.

Sistem yang diusulkan ini mencakup hasil akhir berupa rancangan sistem informasi siklus manajemen SDM. Dengan adanya sistem yang baru ini diharapkan dapat digunakan untuk membangun sistem informasi sumber daya manusia, sehingga dapat meningkatkan kegiatan operasional dan manajemen perusahaan agar dapat berjalan dengan cepat dan benar.

METODE

System Development Life Cycle (SDLC)

System Development Life Cycle merupakan suatu pendekatan yang memiliki tahap atau bertahap untuk melakukan analisa dan membangun suatu rancangan sistem dengan menggunakan siklus yang lebih spesifik terhadap kegiatan pengguna (Kendall & Kendall, 2010).

Tahap-tahap *System Development Life Cycle* (SDLC)

1. Tahap Analisis Sistem

Merupakan tahap awal dari pengembangan sistem, tahap ini bertujuan untuk mengidentifikasi siklus manajemen SDM pada perusahaan, sistem informasi sumber daya manusia yang akan dikembangkan, dan sasaran yang ingin dicapai. Dalam tahap analisis diawali dengan melakukan observasi dan wawancara. Kegiatan observasi serta wawancara dilakukan dengan tujuan supaya dapat mengetahui proses bisnis yang berlangsung, prosedur yang ada, dan data-data yang terkait. Dari proses tersebut juga diharapkan dapat mengetahui perlu atau tidaknya perubahan sistem dalam organisasi tersebut.

2. Tahap Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem ini, menggambarkan tentang rancangan fungsi-fungsi sistem yang terdiri dari proses, data, dan antar muka. Perancangan sistem dimulai dari alir sistem, DFD, ERD, serta perancangan input dan output sistem.

a. Rancangan Desain Proses Fungsional

Perancangan desain proses pada siklus manajemen SDM digambarkan melalui:

- 1) Alir Sistem (*System Flow*)
- 2) Diagram Konteks (*Context Diagram*)
- 3) *Data Flow Diagram* (DFD Level 0)
- 4) *Data Flow Diagram* (DFD Level 1)

3. Rancangan Desain Data

Rancangan desain data ini bertujuan untuk menggambarkan rancangan data pada Sistem Informasi Sumber Daya Manusia. Desain data tersebut terdiri dari:

- 1) Desain Konseptual
- 2) Normalisasi
- 3) Conceptual Data Model (CDM)

a. Rancangan Antar Muka

Desain antar muka ini membahas tentang desain untuk perangkat lunak, perangkat keras, dan desain antar muka pengguna sebagai berikut:

- 1) Antar Muka Perangkat Lunak
- 2) Antar Muka Perangkat Keras

- 3) Antar Muka Jaringan
- 4) Antar Muka Pengguna

b. Rancangan Desain Keamanan

Berikut ini akan dijelaskan bagaimana keamanan sistem informasi penjualan air minum pada PT. Jasamitra Propertindo dibentuk. Adapun desain keamanan tersebut terdiri dari:

- 1) Keamanan Fisik
- 2) Keamanan Logikal
- 3) Keamanan Personal

c. Rancangan Desain Sistem

Berikut ini akan dijelaskan bagaimana SI SDM pada PT. Jasamitra Propertindo akan disesain berdasarkan pemrograman, model fisik, dan rencana uji coba sistem.

- 1) Standar Pemrograman
- 2) Model Fisik
- 3) Rencana Uji Coba

4. Tahap Evaluasi Desain Sistem

Untuk tahap evaluasi dari desain sistem yang telah dirancangan, maka akan dilakukan pengecekan dan pengevaluasian dari DFD dan ERD yang akan dikerjakan pada tahap analisis dan perancangan.

a. Evaluasi DFD ini bertujuan untuk mengetahui apakah hasil dari rancangan sudah benar atau belum. Berikut ini adalah tahap-tahap yang akan dilakukan dalam pengecekan model DFD mulai dari level konteks sampai dengan level satu. Berdasarkan DFD yang telah dibuat, akan dilakukan *check model* dengan menggunakan Power Designer Process Analyst. Hal tersebut digunakan untuk mengetahui berapa hasil *error* dan *warning* dari proses model yang telah dibuat.

b. Evaluasi ERD ini bertujuan untuk mengetahui apakah hasil dari rancangan sudah benar atau belum. Berikut tahap-tahap yang akan dilakukan dalam pengecekan model ERD mulai dari CDM hingga PDM. Berdasarkan ERD yang telah dibuat, akan dilakukan *check model* dengan menggunakan *Power Designer Process Analyst*. Hal tersebut digunakan

untuk mengetahui berapa hasil error dan warning dari proses model yang telah dibuat.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Analisis Sistem

Setelah melakukan tahapan penguraian untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi pada PT. Jasamitra Propertindo khususnya pada sumber daya manusia bagian Personalia, sesuai dengan tahapan analisis sistem pada bab tiga maka didapatkan hasil yang dilakukan dengan beberapa langkah. Langkah tersebut terdiri dari analisis permasalahan, analisis operasional, analisis kebutuhan data, analisis kapasitas, analisis performa, analisis kehandalan, dan analisis keamanan.

2. Hasil Perancangan Sistem

a. System Flow Diagram

System Flow Diagram menggambarkan alur proses sistem dan interaksi pengguna dengan sistem. Penggunaan System Flow Diagram mempermudah penggambaran langkah demi langkah alur proses sistem dan interaksi pengguna dengan sistem.

- 1) System Flow Diagram Maintenance Data Master
- 2) System Flow Diagram Data Kebutuhan Karyawan.
- 3) System Flow Diagram Mengelola Jadwal Pelatihan dan Pengembangan
- 4) System Flow Diagram Mengelola Seleksi Karyawan
- 5) System Flow Diagram Mengelola Penilaian Orientasi Karyawan
- 6) System Flow Diagram Mengelola Penilaian Kinerja Karyawan
- 7) System Flow Diagram Mengelola Keputusan Kontrak Kerja
- 8) System Flow Diagram Mencetak Laporan Keputusan Kontrak Kerja

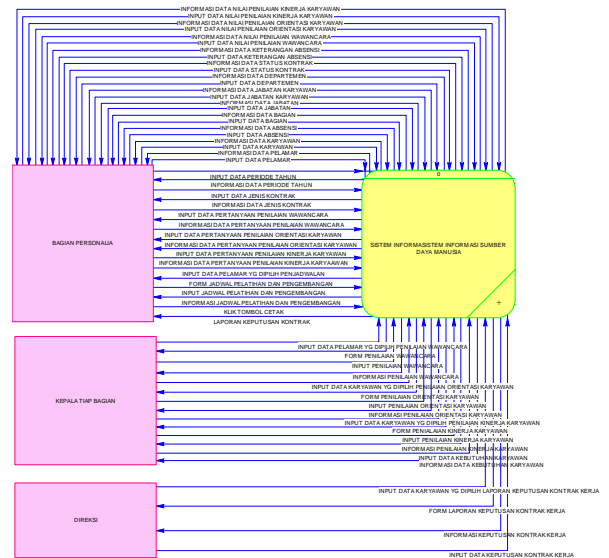
b. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagrams (DFD) menggambarkan alur data pada sistem. DFD terdiri dari context diagram dan detail level diagram. Semakin detail semakin banyak

penggambar level diagram yang dibuat. Dalam desain dan analisa kali ini, hanya dibuat hingga level 2 diagram.

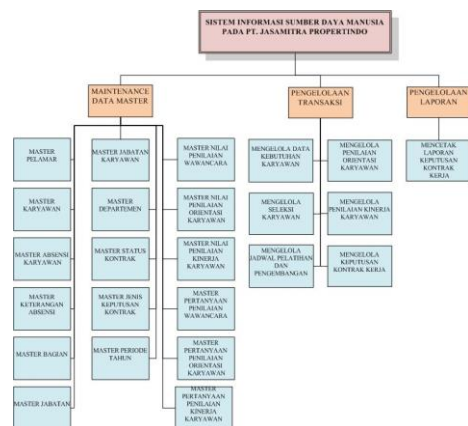
1) Diagram Konteks

Diagram Konteks menggambarkan entitas atau kelompok pengguna yang terlibat pada sistem. Sistem informasi sumber daya manusia mempunyai Pengguna Kepala Tiap Bagian, Bagian Personalia, dan Direksi.



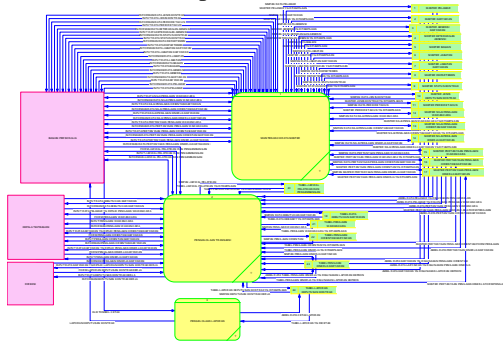
Gambar 1. Diagram Konteks Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Pada PT. Jasamitra Propertindo

2) Diagram Level



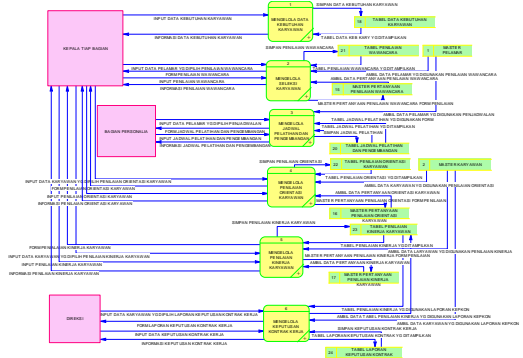
Gambar 2. Diagram Jenjang Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Pada PT. Jasamitra Propertindo

3) *Data Flow Diagram Level 0* Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Pada PT. Jasamitra Propertindo



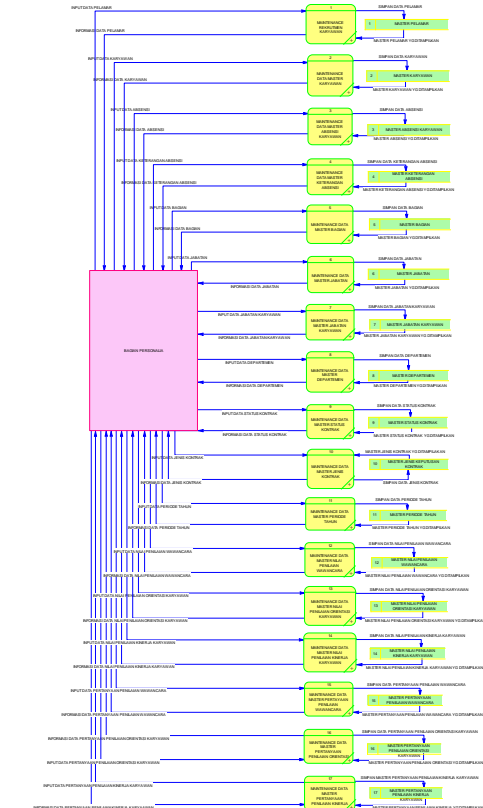
Gambar 3. *Data Flow Diagram Level 0* Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Pada PT. Jasamitra Propertindo

5) *Data Flow Diagram Level 1* Pengelolaan Transaksi



Gambar 5. *Data Flow Diagram Level 1* Pengelolaan Transaksi

4) *Data Flow Diagram Level 1* Maintenance Data Master



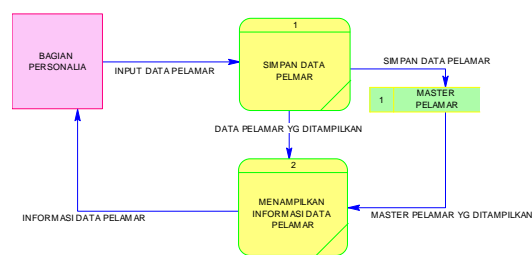
Gambar 4. *Data Flow Diagram Level 1* Maintenance Data Master

6) *Data Flow Diagram Level 1* Pengelolaan Laporan



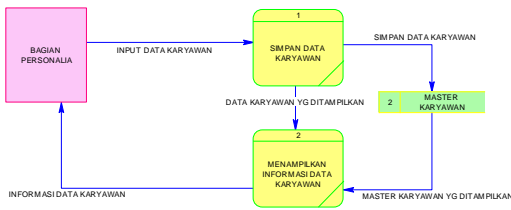
Gambar 6. *Data Flow Diagram Level 1* Pengelolaan Laporan

7) *Data Flow Diagram Level 2* Maintenance Rekrutmen Karyawan



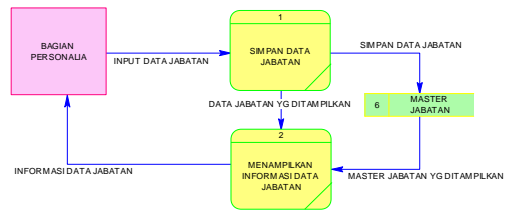
Gambar 7. *Data Flow Diagram Level 2* Maintenance Rekrutmen Karyawan

8) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Karyawan*



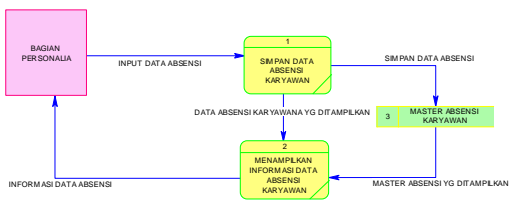
Gambar 8. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Karyawan*

12) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Jabatan*



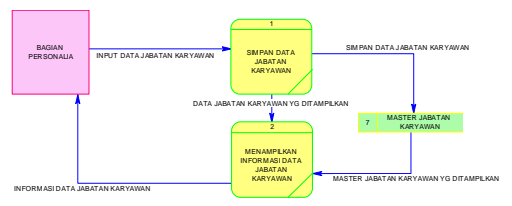
Gambar 12. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Jabatan*

9) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Absensi Karyawan*



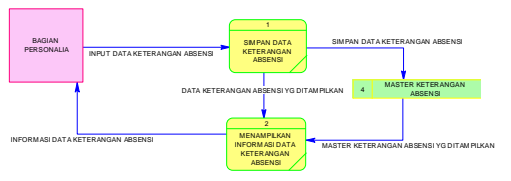
Gambar 9. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Absensi Karyawan*

13) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Jabatan Karyawan*



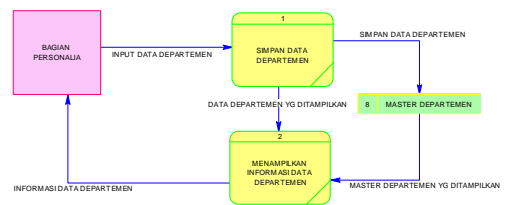
Gambar 13. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Jabatan Karyawan*

10) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Keterangan Absensi*



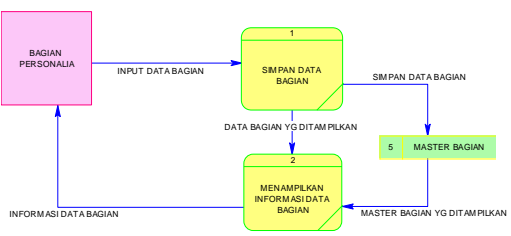
Gambar 10. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Keterangan Absensi*

14) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Departemen*



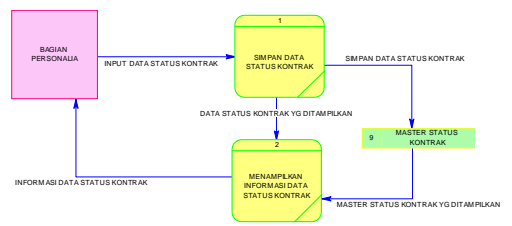
Gambar 14. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Departemen*

11) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Bagian*



Gambar 11. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Bagian*

15) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Status Kontrak*



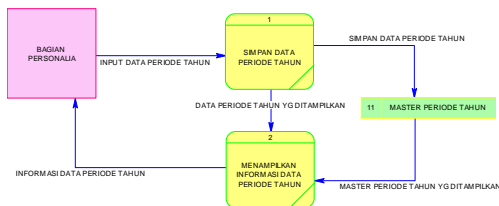
Gambar 15. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance Data Master Status Kontrak*

16) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance*
Data Master Jenis Keputusan Kontrak



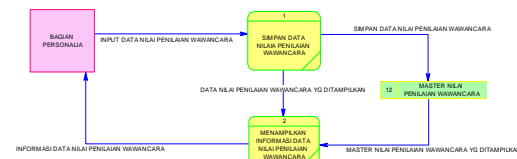
Gambar 16. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance* Data Master Jenis Keputusan Kontrak

17) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance*
Data Master Periode Tahun



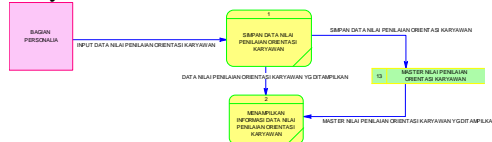
Gambar 17. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance* Data Master Periode Tahun

18) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance*
Data Master Nilai Penilaian Wawancara



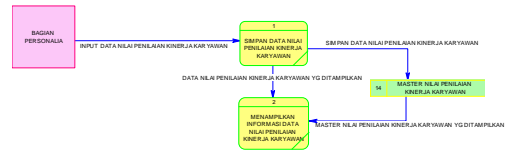
Gambar 18. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance* Data Master Nilai Penilaian Wawancara

19) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance*
Data Master Nilai Penilaian Orientasi Karyawan



Gambar 19. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance* Data Master Nilai Penilaian Orientasi Karyawan

20) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance*
Data Master Penilaian Kinerja Karyawan



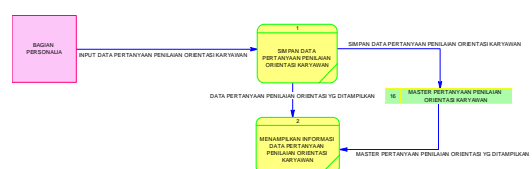
Gambar 20. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance* Data Master Nilai Penilaian Kinerja Karyawan

21) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance*
Data Master Pertanyaan Penilaian Wawancara



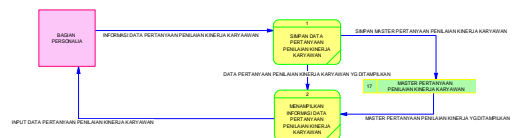
Gambar 21. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance* Data Master Pertanyaan Penilaian Wawancara

22) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance*
Data Master Pertanyaan Penilaian Orientasi Karyawan



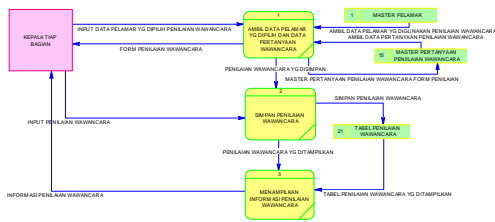
Gambar 22. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance* Data Master Pertanyaan Penilaian Orientasi Karyawan

23) *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance*
Data Master Pertanyaan Penilaian Kinerja Karyawan



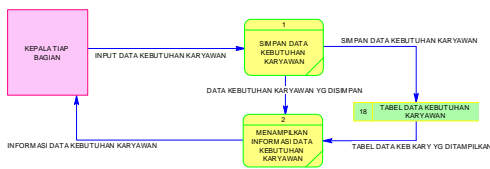
Gambar 23. *Data Flow Diagram Level 2 Maintenance* Data Master Pertanyaan Penilaian Kinerja Karyawan

24) Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Seleksi Karyawan



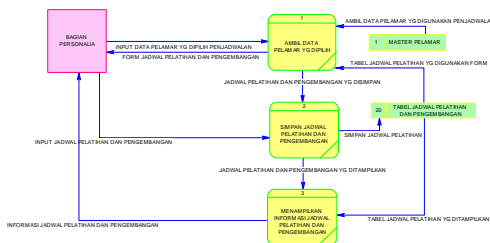
Gambar 24. Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Seleksi Karyawan

25) Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Data Kebutuhan Karyawan



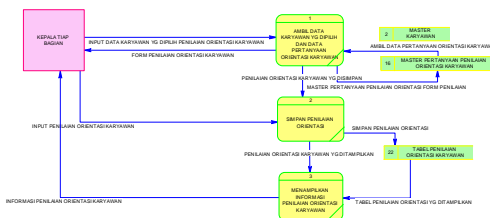
Gambar 25. Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Data Kebutuhan Karyawan

26) Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Jadwal Pelatihan dan Pengembangan



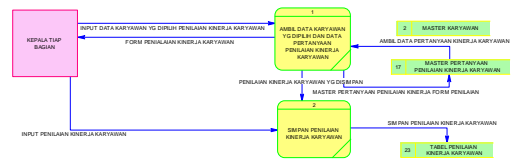
Gambar 26. Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Jadwal Pelatihan dan Pengembangan

27) Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Penilaian Orientasi Karyawan



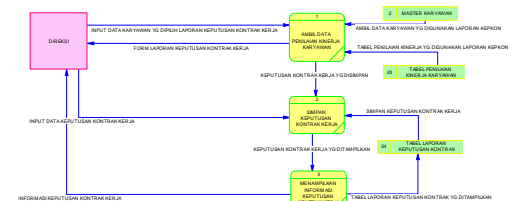
Gambar 27. Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Penilaian Orientasi Karyawan

28) Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Penilaian Kinerja Karyawan



Gambar 28. Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Penilaian Kinerja Karyawan

29) Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Keputusan Kontrak Kerja

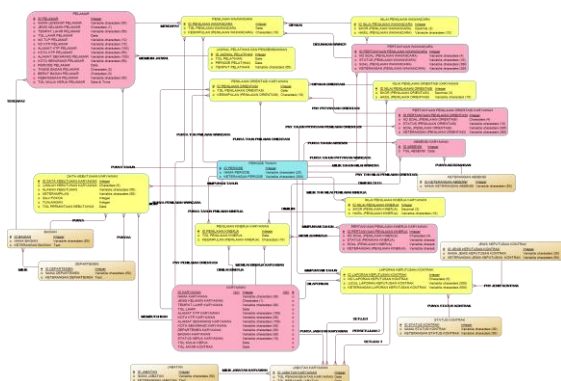


Gambar 29. Data Flow Diagram Level 2 Mengelola Keputusan Kontrak Kerja

c. Entity Relation Diagram (ERD)

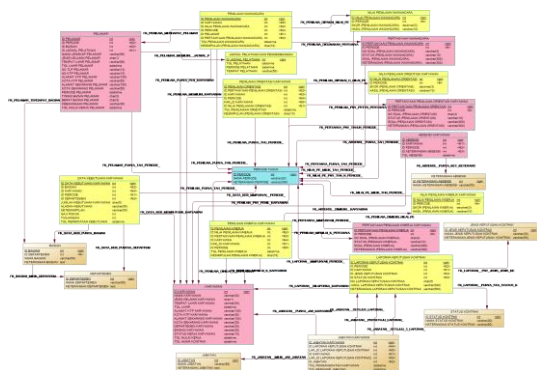
Dalam merancang database sistem, diperlukan diagram ERD. ERD terdiri dari *Conceptual Data Model (CDM)* dan *Physical Data Model (PDM)*. CDM menggambarkan struktur tabel database tanpa alur relasi database. Sedangkan PDM menggambarkan struktur tabel beserta alur relasi antar tabel.

- 1) Conceptual Data Model (CDM) adalah suatu konsep rancangan pembuatan database yang terdiri dari beberapa entity. CDM menggambarkan jalannya data dan hubungan dari tiap entity, dalam pembuatannya dapat ditentukan primary key dan juga foreign key.



Gambar 30. *Conceptual Data Model* Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Pada PT. Jasamitra ProPERTINDO

- 2) *Physical Data Model (PDM)* merupakan hasil generate dari CDM. PDM menggambarkan kondisi sebenarnya pada table termasuk primary key dan foreign key tabel.



Gambar 31. *Physical Data Model* Sistem Informasi Sumber Daya Manusia Pada PT. Jasamitra ProPERTINDO

3. Hasil Desain Data
a. Struktur Basis Data

4. Hasil Desain Antar Muka
a. Desain Form Login

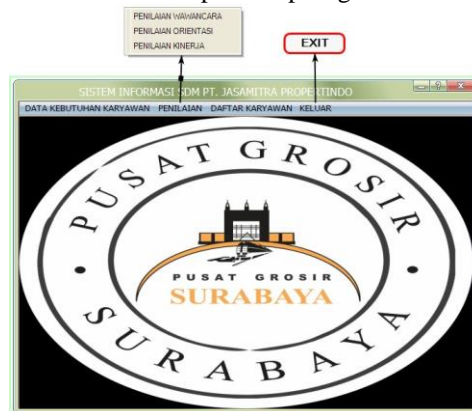
Form Login digunakan untuk masuk kedalam Sistem Informasi SDM PT. Jasamitra ProPERTINDO. Desain form login digunakan untuk memasukkan *username* dan *password* pengguna aplikasi untuk menentukan hak akses pengguna saat aplikasi dijalankan pertama kali.



Gambar 32. Desain Form Login

- b. Desain Form Menu Utama Kepala Tiap Bagian

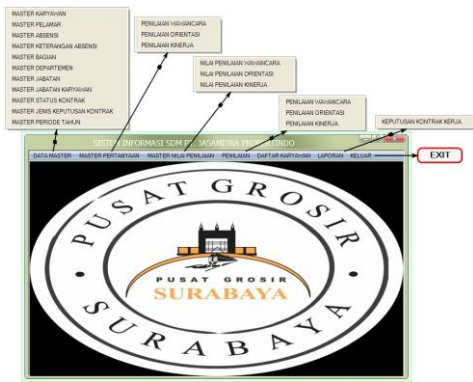
Form Menu ini merupakan tampilan awal dari aplikasi setelah melakukan login yang nantinya akan dijalankan dan memunculkan status login dan pilihan untuk melakukan kegiatan yang disediakan pada aplikasi. Form ini digunakan untuk Kepala Tiap Bagian.



Gambar 33. Desain Form Menu Utama Kepala Tiap Bagian

- c. Desain Form Menu Utama Bagian Personalia

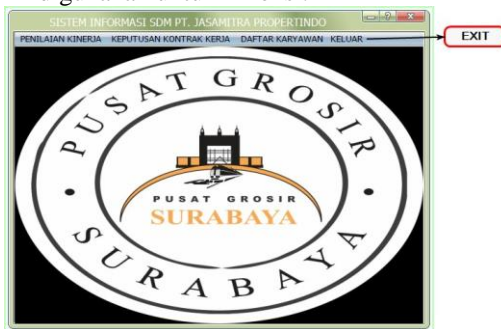
Form Menu ini merupakan tampilan awal dari aplikasi setelah melakukan login yang nantinya akan dijalankan dan memunculkan status login dan pilihan untuk melakukan kegiatan yang disediakan pada aplikasi. Form ini digunakan untuk Bagian Personalia.



Gambar 34. Desain Form Menu Utama Bagian Personalia

d. Desain Form Menu Utama Direksi

Form Menu ini merupakan tampilan awal dari aplikasi setelah melakukan login yang nantinya akan dijalankan dan memunculkan status login dan pilihan untuk melakukan kegiatan yang disediakan pada aplikasi. Form ini digunakan untuk Direksi.



Gambar 35. Desain Form Menu Utama Direksi

e. Desain Form Data Kebutuhan Karyawan

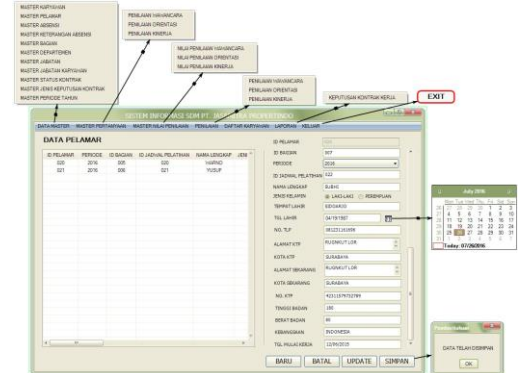
Form Data Kebutuhan Karyawan ini merupakan aplikasi untuk Kepala Tiap Bagian apabila memilih menu master data kebutuhan karyawan.



Gambar 36. Desain Form Data Kebutuhan Karyawan

f. Desain Form Master Pelamar

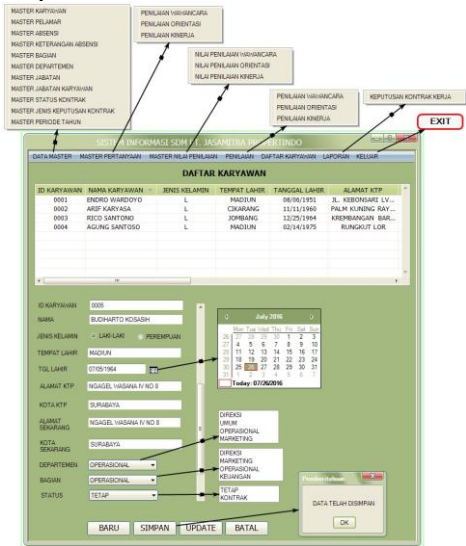
Form Master Pelamar ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master pelamar.



Gambar 37. Desain Form Master Pelamar

g. Desain Form Master Karyawan

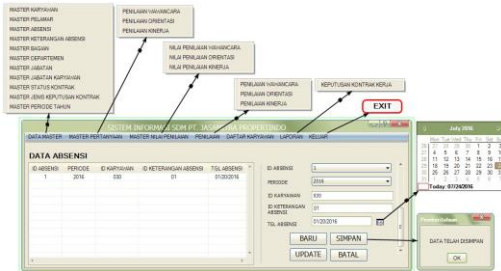
Form Master Karyawan ini merupakan tampilan untuk input data semua karyawan. Form ini digunakan untuk Personalia untuk menginput semua data-data karyawan yang ada pada perusahaan tersebut.



Gambar 38. Desain Form Master Karyawan

h. Desain Form Master Absensi

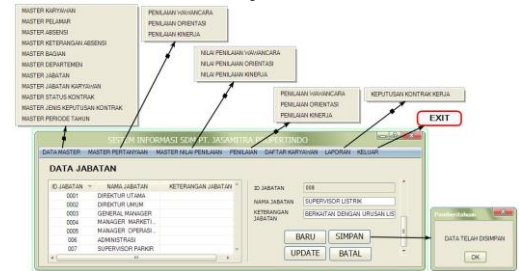
Form Master Absensi ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master absensi.



Gambar 39. Desain Form Master Absensi

k. Desain Form Master Jabatan

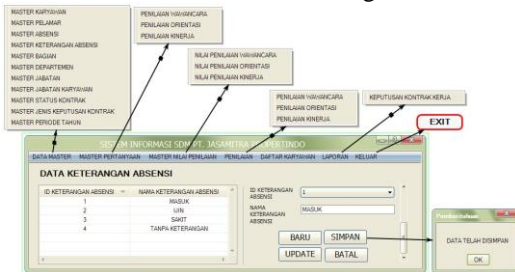
Form Master Jabatan ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master jabatan.



Gambar 42. Desain Form Master Jabatan

i. Desain Form Master Keterangan Absensi

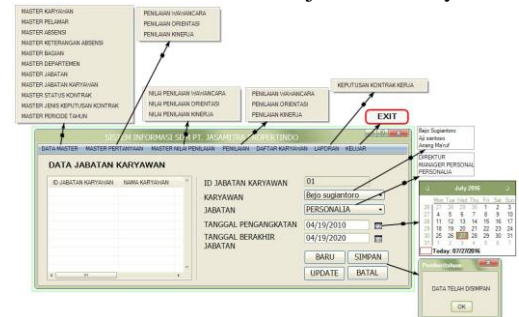
Form Data Keterangan Absensi ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master keterangan absensi.



Gambar 40. Desain Form Master Keterangan Absensi

l. Desain Form Master Jabatan Karyawan

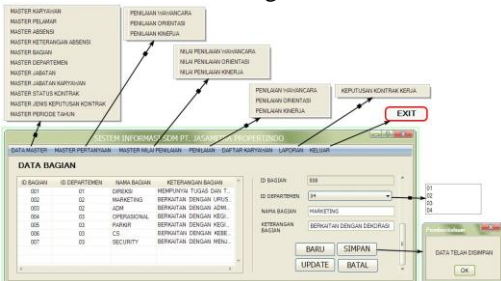
Form Master Jabatan Karyawan ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master jabatan karyawan.



Gambar 43. Desain Form Master Jabatan Karyawan

j. Desain Form Master Bagian

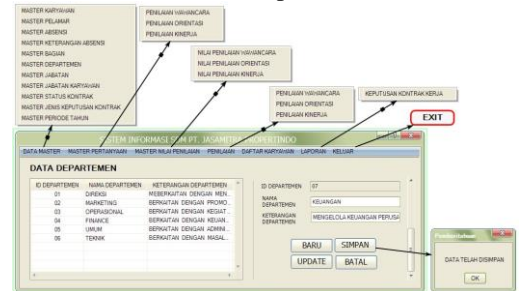
Form Master Bagian ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master bagian.



Gambar 41. Desain Form Master Bagian

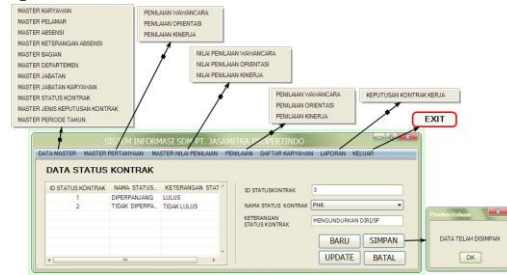
m. Desain Form Master Departemen

Form Master Departemen ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master departemen.



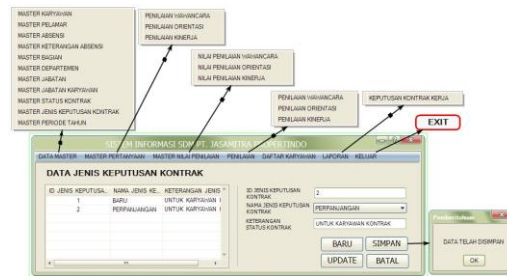
Gambar 44. Desain Form Master Departemen

n. Desain Form Master Status Kontrak
 Form Master Status Kontrak ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master status kontrak.



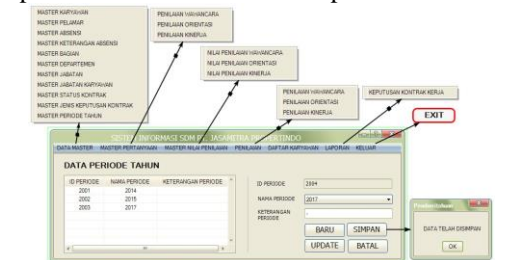
Gambar 45. Desain Form Master Status Kontrak

o. Desain Form Master Jenis Keputusan Kontrak
 Form Master Jenis Keputusan Kontrak ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master jenis keputusan kontrak.



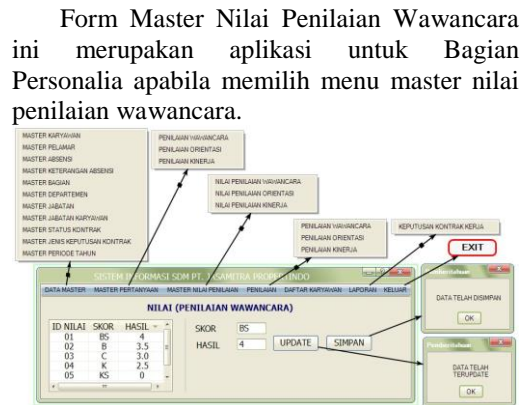
Gambar 46. Desain Form Master Jenis Keputusan Kontrak

p. Desain Form Master Periode Tahun
 Form Master Periode Tahun ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master periode tahun.



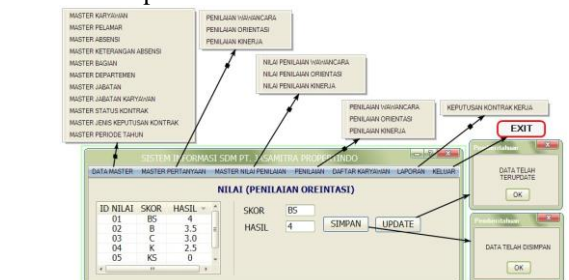
Gambar 47. Desain Form Master Periode Tahun

q. Desain Form Master Nilai Penilaian Wawancara
 Form Master Nilai Penilaian Wawancara ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master nilai penilaian wawancara.



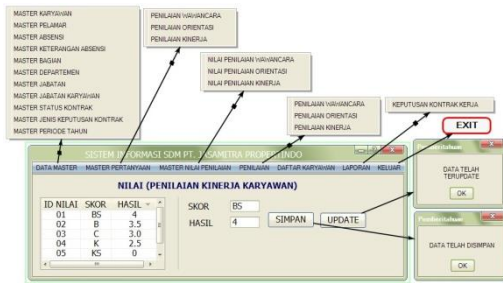
Gambar 48. Desain Form Master Nilai Penilaian Wawancara

r. Desain Form Master Nilai Penilaian Orientasi Karyawan
 Form Master Nilai Penilaian Orientasi Karyawan ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master nilai penilaian orientasi.



Gambar 49. Desain Form Master Nilai Penilaian Orientasi Karyawan

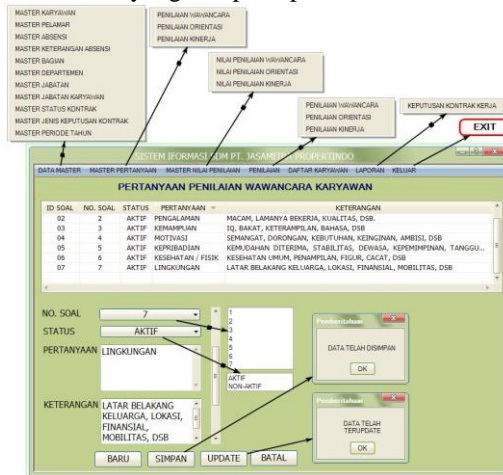
s. Desain Form Master Nilai Penilaian Kinerja Karyawan
 Form Master Nilai Penilaian Kinerja Karyawan ini merupakan aplikasi untuk Bagian Personalia apabila memilih menu master nilai penilaian kinerja karyawan.



Gambar 50. Desain Form Master Nilai Penilaian Kinerja Karyawan

t. Desain Form Master Pertanyaan Penilaian Wawancara

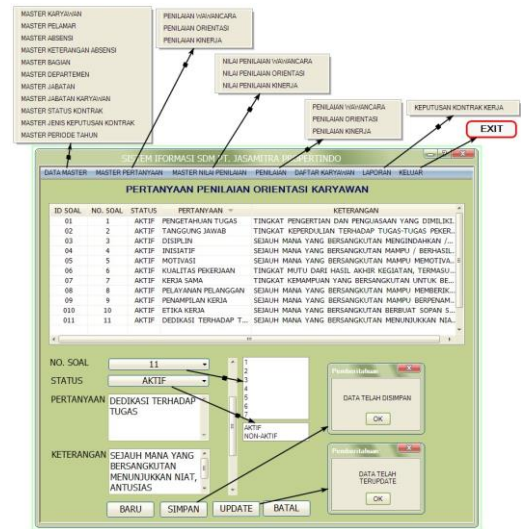
Form Master Pertanyaan Penilaian Wawancara ini merupakan tampilan untuk input data pertanyaan penilaian wawancara. Form ini digunakan untuk Personalia untuk menginput data pertanyaan penilaian wawancara yang ada pada perusahaan tersebut.



Gambar 51. Desain Form Master Pertanyaan Penilaian Wawancara

u. Desain Form Master Pertanyaan Penilaian Orientasi Karyawan

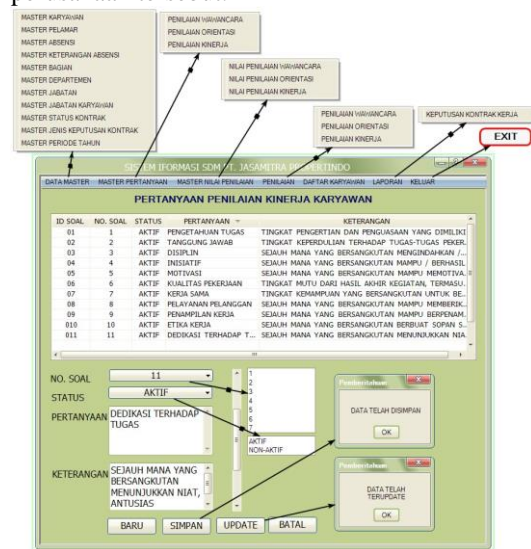
Form Master Pertanyaan Penilaian Orientasi Karyawan ini merupakan tampilan untuk input data pertanyaan penilaian orientasi karyawan. Form ini digunakan untuk Personalia untuk menginput data pertanyaan penilaian orientasi karyawan yang ada pada perusahaan tersebut.



Gambar 52. Desain Form Master Pertanyaan Penilaian Orientasi Karyawan

v. Desain Form Master Pertanyaan Penilaian Kinerja Karyawan

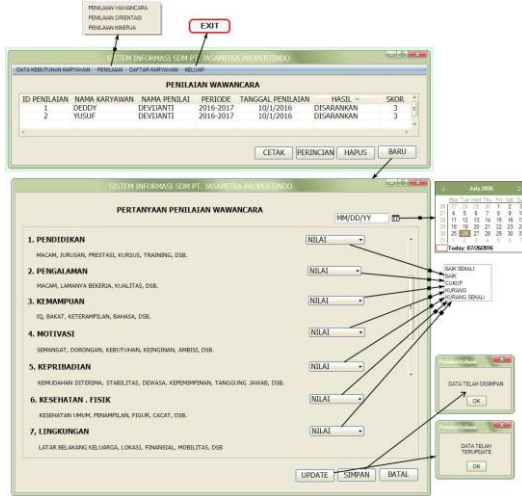
Desain Form Master Pertanyaan Penilaian Kinerja Karyawan ini merupakan tampilan untuk input master pertanyaan penilaian kinerja karyawan. Form ini digunakan untuk Personalia untuk menginput data pertanyaan penilaian kinerja karyawan yang ada pada perusahaan tersebut.



Gambar 53. Desain Form Master Pertanyaan Penilaian Kinerja Karyawan

w. Desain Form Penilaian Wawancara

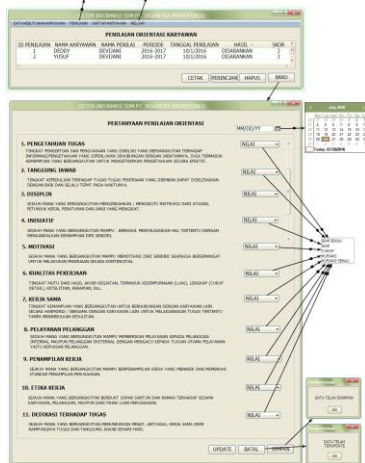
Form Penilaian Wawancara ini merupakan aplikasi untuk Kepala Tiap Bagian apabila memilih menu Penilaian Wawancara. Form ini digunakan untuk Kepala Tiap Bagian untuk proses penilaian wawancara yang ada pada perusahaan tersebut.



Gambar 54. Desain Form Penilaian Wawancara

x. Desain Form Penilaian Orientasi Karyawan

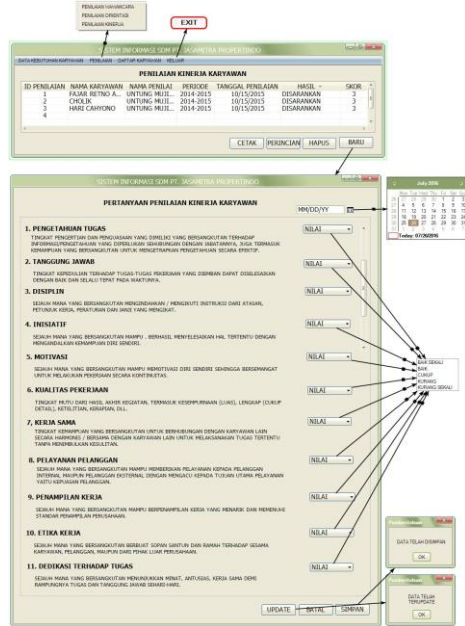
Form Penilaian Orientasi ini merupakan aplikasi untuk Kepala Tiap Bagian apabila memilih menu Penilaian Orientasi. Form ini digunakan untuk Kepala Tiap Bagian untuk proses penilaian orientasi yang ada pada perusahaan tersebut.



Gambar 55. Desain Form Penilaian Orientasi Karyawan

y. Desain Form Penilaian Kinerja Karyawan

Form Penilaian Kinerja ini merupakan aplikasi untuk Kepala Tiap Bagian apabila memilih menu Penilaian Kinerja. Form ini digunakan untuk Kepala Tiap Bagian untuk proses penilaian kinerja karyawan yang ada pada perusahaan tersebut.



Gambar 56. Desain Form Penilaian Kinerja Karyawan

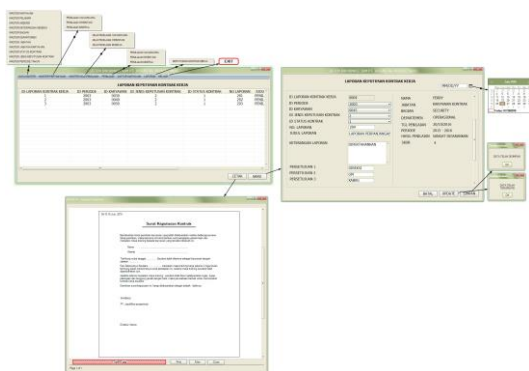
z. Desain Form Keputusan Kontrak Kerja

Form Keputusan Kontrak Kerja ini merupakan aplikasi untuk Direksi apabila memilih menu Keputusan Kontrak Kerja.



aa. Desain Form Laporan Keputusan Kontrak Kerja

Form Laporan Keputusan Kontrak Kerja ini merupakan aplikasi untuk Personalia apabila memilih menu Laporan.



Gambar 58. Desain Form Laporan Keputusan Kontrak Kerja

5. Hasil Desain Keamanan

Dalam desain keamanan ini, sistem akan menggunakan keamanan secara fisik, Logikal, personal dan juga enkripsi.

6. Hasil Desain Sistem

Bahasa pemrograman yang disarankan adalah bahasa yang memiliki syarat berikut:

- a. Memiliki banyak sumber daya manusia yang ahli dalam bahasa pemrograman berbasis desktop, sehingga pada saat terjadi masalah saat pengoperasian bisa diatasi dengan cepat dan mudah.
- b. Mempunyai tampilan yang user friendly dan menarik sehingga bisa dengan mudah untuk menyosialisikannya kepada pengguna sistem informasi SDM pada PT. Jasamitra Propertindo.

Dalam hal ini disarankan untuk menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 2012 karena bahasa pemrograman berbasis desktop yang umum digunakan dan banyak programmer yang ahli dibidangnya, user friendly dan menarik.

7. Hasil Evaluasi Desain Sistem

a. DFD

Pada Rancangan DFD Analisis dan Desain Sistem Informasi SDM tidak ada “error” yang terjadi, dan ada “warning” 223. Keseluruhan warning yang ditampilkan disebabkan karena proses pengecekan pada power designer 15 lebih kompleks

b. CDM

Pada Rancangan CDM Analisis dan Desain Sistem Informasi SDM tidak ada “error” yang terjadi, dan ada “warning” 0. Keseluruhan warning yang ditampilkan

disebabkan karena proses pengecekan pada power designer 15 lebih kompleks.

c. PDM

Pada Rancangan CDM Analisis dan Desain Sistem Informasi SDM tidak ada “error” yang terjadi, dan ada “warning” 0. Keseluruhan warning yang ditampilkan disebabkan karena proses pengecekan pada power designer 15 lebih kompleks.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis dan desain yang telah dibuat diperoleh kesimpulan, yaitu rancangan dokumen sistem informasi sumber daya manusia pada PT. Jasamitra Propertindo mampu menghasilkan sistem yang membantu pihak perusahaan dalam proses pengelolaan perusahaan khususnya pada bagian sumber daya manusia.

RUJUKAN

- Kenneth E. Kendall dan Julie E. Kendall. 2010. *Analisis dan Perancangan Sistem Edisi Kelima Jilid 1*. Jakarta: PT. Indeks.